

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Lapangan Sepakbola .....	12
Gambar 2.2	: Bola .....	13
Gambar 2.3	: Penjaga Gawang .....	16
Gambar 3.1	: Langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development</i> .....	37
Gambar 4.1	: Bentuk latihan kecepatan gerak <i>Train Speed and Response</i> .....	49
Gambar 4.2	: Bentuk latihan Tangkapan Bawah <i>Train Speed and Response</i> .....	50
Gambar 4.3	: Bentuk latihan Tangkapan Membalikkan Badan <i>Train Speed and Response</i> .....	51
Gambar 4.4	: Bentuk latihan Tangkapan Atas dan Bawah <i>Train Speed and Response</i> .....	52
Gambar 4.5	: Bentuk Latihan Tangkapan Samping Kanan dan Kiri <i>Train Speed and Response</i> .....	53
Gambar 4.6	: Bentuk Latihan Tangkapan Depan Belakang <i>train speed and response</i> .....	53
Gambar 4.7	: Bentuk latihan kecepatan gerak <i>Train Speed and Response</i> .....	60
Gambar 4.8	: Bentuk latihan Tangkapan Bawah <i>Train Speed and Response</i> .....	61
Gambar 4.9	: Bentuk latihan Tangkapan Membalikkan Badan <i>Train Speed and Response</i> .....	62
Gambar 4.10	: Bentuk latihan Tangkapan Atas dan Bawah <i>Train Speed and Response</i> .....	63
Gambar 4.11	: Bentuk Latihan Tangkapan Samping Kanan dan Kiri <i>Train Speed and Response</i> .....	64
Gambar 4.12	: Bentuk Latihan Tangkapan Depan Belakang <i>train speed and response</i> .....	65

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY