

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR, HIPOTESIS	
A. Kajian Teori	9
1. Hasil Belajar	9
2. Hasil Belajar Menggambar Teknik	11
3. Model Pembelajaran	11
a. Model Pembelajaran Berbasis Masalah	11
b. Model Pembelajaran Konvensional	18
c. Perbedaan Pedagogik Antara Pembelajaran Berbasis Masalah dan Pembelajaran Konvensional	21
d. Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Gambar Teknik	22

B. Penelitian Yang Relevan	23
C. Materi Pembelajaran Menggambar Teknik	24
D. Kerangka Berfikir	26
E. Pengajuan Hipotesis	29

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian	30
B. Populasi dan Sampel	30
1. Populasi	30
2. Sampel	31
C. Variabel Penelitian	31
1. Variabel Bebas	31
2. Variabel Terikat	32
D. Definisi Operasional	32
E. Desain Penelitian	33
F. Prosedur Penelitian	35
G. Teknik Pengumpulan Data	38
H. Instrumen Penelitian	38
1. Tes Hasil Belajar	38
2. Uji Coba Instrumen	38
3. Validitas Tes	39
4. Reabilitas Tes	40
5. Tingkat Kesukaran Tes	41
6. Daya Pembeda Soal	42
I. Teknik Analisis Data	43
1. Deskripsi Data	42

2. Uji Persyaratan Analisis	44
a. Uji Normalitas	44
b. Uji Homogenitas	45
3. Uji Hipotesis	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Hasil Penelitian	47
1. Hasil Belajar Kelas Eksperimen	47
2. Hasil Belajar Kelas Kontrol	49
B. Uji Persyaratan Analisis	51
1. Uji Normalitas	51
2. Uji Homogenitas	52
3. Uji Hipotesis	53
C. Pembahasan Hasil Penelitian	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	60
B. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62

THE
Character Building
 UNIVERSITY