

DAFTAR PUSTAKA

- Daryan. 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Desy, W R. 2014. *Peningkatan Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri Melalui Permainan Dakon Geometri Pada Anak Kelompok A di TK Arum Puspita Triharjo Bantul*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Ellis, J. 2009. *Psikologi Pendidikan Membantu Siswa Tumbuh dan Berkembang*. Jakarta: Erlangga
- Fakhrizal. 2017. *Media Manipulatif*. (Online) dalam (www.jejakpendidikan.com, diakses 15-07-2017)
- Hani, 2015. *Meningkatkan Kemampuan Kognitif Bentuk Geometri Dengan Menggunakan Media Alam Sekitar Di TK PGRI 79/03 Ngaliyan*. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Hasnida. 2015. *Media Pembelajaran Kreatif*. Jakarta: Luxima Metro Media
- Ismayani, A. 2010. *Fun Math With Children*. Jakarta: Gramedia
- Jahja, Y. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Kencana
- James, I. 2009. *Media Manipulatif dan Permainan*. (Online) dalam (www.ayobelajar.com diakses 15 Desember 2009)
- Kusni. 2008. *Geometri*. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Lestari, K.W. 2011. *Konsep Matematika Anak Usia Dini*. Direktorat Pembinaan PAUD. Jakarta.

Masnipal. 2013. *Siap Menjadi Guru Dan Pengelola PAUD Profesional*. Jakarta : Gramedia

Nurani, Y. 2009. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks

Perdana, A. 2014. *Pengertian, Fungsi, dan Contoh Media Bahan Manipulatif*.

(Online) dalam (Hirarkiinside.blogspot.co.id, diakses 11-08-2014)

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 137 tahun 2014 Tentang Standar Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta: Depdiknas

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 146 tahun 2014 Tentang Standar Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta: Depdiknas

Ridha, M. 2017. *Pengaruh Bermain Media Manipulatif Terhadap Perkembangan Mengenal Bentuk Geometri Anak Usia 4-5 Tahun Di TK Amarta Tani HKTi Bandar Lampung Tahun Ajaran 2016/2017*. Bandar Lampung: Universitas Lampung

Sadiman, Raharjo, dkk. *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)* Jakarta: Rajawali Pers

Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Sugiono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Alfabeta

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani

Sundayan, R. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta

Thobroni, M. 2011. *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain dan Permainan*. Yogyakarta: Katahati

Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group

Triharso, A. 2013. *Permainan Kreatif dan Edukatif untuk Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Andi Offset

Wikipedia. Geometri. [Online], dalam (<http://ms.wikipedia.org/wiki/geometri>) diakses 05-10-2016)

Yuniastuti, T. 2012. *Belajar Matematika untuk Anak Usia Dini*.(Online), dalam (<http://tati13yuniastuti.wordpress.com> , diakses 15 November 2012)

Yus, Anita. 2011. *Penilaian Perkembangan Belajar Anak Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Prenadamedia Group

Yus, Anita. 2015. *Bahan Ajar Pembelajaran Matematika Untuk Anak Usia Dini*. Universitas Negeri Medan

Zunita, A.2013. *Peningkatan Pemahaman Bentuk geometri Melalui Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Anak Kelompok B KKLKMD Kuwon Bambanglipuro Bantul*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta

THE
Character Building
UNIVERSITY