

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan oleh peneliti, maka diperoleh kesimpulan bahwa ada pengaruh kegiatan permainan balap karung terhadap motorik kasar anak usia 5-6 tahun di RA. Dharma Wanita Unit Kementerian Agama Lubuk Pakam T.A 2017/2018.

Hasil analisis data yang diperoleh dari  $J$  hitung = 126 dengan  $\alpha = 0,05$  dan  $n = 18$  sehingga nilai  $J$  tabel adalah 40. Dari data tersebut terlihat bahwa  $J_{hitung} > J_{Tabel}$  dimana  $126 > 40$ . Jadi dapat disimpulkan bahwa “Ada pengaruh kegiatan permainan balap karung terhadap motorik kasar anak usia 5-6 tahun di RA. Dharma Wanita Unit Kementerian Agama Lubuk Pakam T.A 2017/2018”.

Artinya hipotesis diterima. Data *pre-test* diperoleh rata-rata 4,9 sedangkan data *post-test* setelah diberikan dalam permainan balap karung diperoleh rata-rata sebesar 6,5. Artinya skor rata-rata anak setelah melakukan kegiatan permainan balap karung lebih tinggi dari pada sebelum melakukan kegiatan permainan balap karung.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dikemukakan dalam penelitian ini adalah:

1. Bagi Kepala sekolah, penelitian ini menjadi dasar pertimbangan untuk mengembangkan motorik kasar anak melalui permainan balap karung .

2. Bagi guru yang mengajar di TK B agar lebih memperhatikan dan mendekati diri secara khusus kepada RZK, RAH dan ZCP dalam mengembangkan motorik kasar anak.
3. Diharapkan bagi anak melalui penelitian ini dapat membantu anak untuk mengembangkan motorik kasar.
4. Diharapkan bagi guru yang mengajar di RA. Dharma Wanita Unit Kementerian Agama Lubuk Pakam untuk sering melakukan kegiatan permainan balap karung.
5. Diharapkan bagi peneliti lain dapat dijadikan sebagai bahan masukan dan sumber referensi dalam penelitian di bidang yang sama terutama untuk menumbuh kembangkan motorik kasar anak agar dapat mempertimbangkan faktornya.