

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Identifikasi masalah .....	5
1.3. Batasan masalah.....	6
1.4. Rumusan masalah .....	6
1.5.Tujuan penelitian .....	6
1.6.Manfaat penelitian.....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
2.1. Kajian Teori.....	9
2.1.1. Pengertian Perkembangan Motorik Kasar Anak.....	9
2.1.2 Fungsi Perkembangan Motori Kasar Anak.....	10
2.1.3 Tujuan Perkembangan Motorik Kasar Anak .....	11
2.1.4 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Motorik Kasar Anak.....	12
2.1.5. Karakteristik Perkembangan Motorik Kasar Anak .....	14
2.2 Permainan Estafet Modifikasi.....	15
2.2.1 Pengertian Permainan Estafet Modifikasi .....	15
2.2.2. Manfaat Permainan Estafet Modifikasi .....	17
2.2.3. Tujuan Permainan Estafet Modifikasi .....	18
2.2.4. Langkah-langkah Permainan Estafet Modifikasi .....	19
2.3. Kerangka Konseptual .....	20
2.4. Hipotesis .....	22

<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>23</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	23
3.2. Populasi dan Sampel .....	23
3.2.1. Populasi.....	23
3.2.2. Sampel .....	23
3.3. Variabel Penelitian .....	24
3.4. Defenisi Operasional .....	24
3.5. Desain dan Prosedur Penelitian .....	25
3.6. Teknik Pengumpulan Data .....	27
3.6. Teknik Analisis Data.....	32
1. Uji Normalitas .....	34
2. Uji Homogenitas .....	35
3. Uji Hipotesis .....	36
Lokasi dan Waktu Penelitian.....	37
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>39</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	39
4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	39
4.2. Analisis Data Hasil Penelitian .....	51
4.2.1. Uji Normalitas Data.....	51
4.2.2. Uji Homogenitas .....	53
4.2.3. Uji Hipotesis .....	54
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian .....	56
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>58</b>
5.1. Kesimpulan.....	58
5.2. Saran .....	59

DAFTAR PUSTAKA.....	60
LAMPIRAN .....	62



*THE  
Character Building  
UNIVERSITY*