

### DAFTAR PUSTAKA

- Abbas. 2010. *Strategi dan Pilihan Mengajar Berbasis Sekolah*. Jakarta. Grasindo.
- Amri,DS. 2012. **Perbedaan Hasil Belajar Ekonomi Siswa Antara Menerapkan Strategi Question Student Have dan Stragei Think Pair Share Pada Kelas X di SMA Negeri 1 dan SMA Negeri 2 Kota solok**, <http://jurnalstkipgrisumbar.ac.id/MHSMAT/index.php/mat2012/article/download/71/70>. ( 7 Maret 2017 )
- Arikunto. 2012. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekata Praktik*. Jakarta : Rhineka Cipta.
- Darmawan.2014. *Pengaruh Model Pembelajaran Question Student Have Terhadap Hasil Belajar Kewirausahaan Siswa Kelas XI AP SMK BM Sinar Husni Helvetia T.P.2013/2014*. Skripsi Universitas Negeri Medan.
- Djamarah & Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rhineka Cipta
- Djamarah.2006. *Metode Pembelajaran Konvensional*. <http://Muhammadkholik.wordpress.com/2011/11/08/evaluasi-pembelajaran/> (7 Maret 2017)
- Gulo, W.2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta:Grasindo
- Kholik, Muhammad. 2011. *Metode Pembelajaran Konvensional*. Bandung : Rhineka Cipta
- Lubis, Effi.2015. *Strategi Belajar Mengajar*. Medan. Perdana Publishing.
- Ninit. 2012. **Penerapan Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Question Student Have Dalam Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X SMAN 1 Koto XI Larusan**. ISSN 2086-6755. Jurnal Sainsmat Vol.1, No. 1 Maret 2012 <http://ojs.unm.ac.id.php/sainsmat> (14 Maret 2017)

Roestiyah. 2008. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Prograssif*. Jakarta : Rhineka Cipta.

Rispiani. 2015. *Pengaruh Model Pembelajaran Question Student Have Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X SMA Cerdas Murni Tembung T.P. 2014/2015*. Skripsi Universitas Negeri Medan

Siregar Puspita. 2012. *Pengaruh Model Pembelajaran Question Student Have Terhadap Hasil Belajar Akutansi Siswa Kelas XII AK SMK BM Sinar Husni Helvetia T.P. 2012/2013*. Skripsi Universitas Negeri Medan

Sagala. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran Untuk Membantu Memecahkan Problmatika Belajar dan Mengajar*. Bandung: Alfabeta

Situmorang, Resvina. 2011. *Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran Problem Based Learning dan Questions Stundents Have Untuk Meningkatkan Kreatifitas dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XII Ak 2 SMK Swasta Teladan SUMUT 1 Tahun Ajaran 2011/2012*. Skripsi Universitas Negeri Medan

Slameto.2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhi*. Jakarta : Rhineka Cipta

Sudjana Nana. 2009. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinarbaru Algensindo

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta

Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Susanto, Ahmad.2013. *Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Suwarsono dan Buditjahjanto.2014. **Penerapan Strategi Belajar Question Student Have Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Paa Mata Diklat Dasr- Dasar Elektronika Digital Kelas X di SMK Sunan Drajat Pacairan Lamongan**. ISSN 1907-4077. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Volume 08 Nomor 02 Tahun 2014, 01-07.(07 Maret 2017 )

Vinata dan Haning.2012. **Pengaruh Model Pembelajaran Question Student Have Terhadap Hasil Belajar IPS Sejarah Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Bandar T.P. 2011**. ISSN 2252-6641. Indonesian Journal Of History Education 1 (1) (2012). <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ijhe>. (7 Maret 2017)

Wayan.2013.**Pengaruh Metode Pembelajaran Questions Students Have (QSH) terhadap Hasil Belajar Teknologi Informasi dan Komunikasi Siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Sukasada Tahun Ajaran 2012/2013**.Cipta Sudjana. 2009. Metode Statistika. Bandung: Tarsito.01-07. ( 15 Maret 2017)

Winaputra. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidik*. Jakarta : Kencana Perdana Media

Yusuf dan Yusntini. 2012. **Penerapan Strategi Pembelajaran Question Student Have Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas VIII-3 SMP Negeri 1 Rimba Melintang Tahun Pelajaran 2011/2012**. ISSN 1829-5460. Jurnal Biogenesis, Vol. 8, Nomor 2, Februari 2012. <http://www.google.com> (7 Maret 2017)



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY