

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat diambil kesimpulan dari penelitian tentang pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada siswa kelas X TB di SMK Negeri 3 Tebing Tinggi adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola kompetensi membuat pola dasar badan atas secara kontruksi dikembangkan dengan menggunakan medel pengembangan Borg and Gall yang disederhanakan oleh Sugiono yang terdiri dari 10 langkah pengembangan , yaitu: 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi produk, 6) uji coba kelompok kecil, 7) revisi produk, 8) uji coba kelompok sedang, 9) revisi produk, 10) uji coba kelompok besar. Proses pengembangan menghasilkan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran dasar polayang memiliki komponen warna, gambar, suara, dan animasi yang dibuat dalam format *exe*, sehingga produk media bisa digunakan pada berbagai jenis komputer tanpa perlu menginstal program *Adobe Flash CS6*.
2. Media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola kompetensi membuat pola dasar badan atas secara kontruksidinyatakan layak digunkan sebagai media pembelajaran berdasarkan hasil dari pendapat ahli media yang masing-masing terdiri dari dua validator termasuk dalam kategori “sangat baik” dengan persentase rata-rata 93,1%

untuk ahli media dan 97,5% untuk ahli materi. Uji coba kelompok kecil sebanyak 5 siswa dengan persentase rata-rata keseluruhan aspek 64,3% termasuk dalam kategori “Cukup Baik”. Uji coba kelompok sedang sebanyak 15 siswa dengan persentase rata-rata keseluruhan aspek 78,52% termasuk dalam kategori “Baik”. Dan uji coba kelompok besar sebanyak 29 orang siswa dengan persentase rata-rata keseluruhan aspek 87,1% termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

Hasil dari validasi para ahli, uji coba kelompok kecil, uji coba kelompok sedang dan uji coba kelompok besar menyatakan bahwa media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola kompetensi membuat pola dasar badan atas secara kontruksi sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran, meskipun dengan revisi sesuai dengan saran dari para ahli.

B. SARAN

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola siswa kelas X Jurusan Tata busana SMK Negeri 3 Tebing Tinggi dapat disampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantuan LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola dapat di *copy* oleh siswa agar dapat digunakan sebagai media belajar secara mandiri di rumah, sehingga apabila ada materi yang belum dipahami siswa saat proses pembelajaran di sekolah siswa dapat mempelajari ulang

2. Media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantaun LKPD di buat menjadi file video sehingga siswa yang tidak memiliki laptop bisa melihat melalui semat phone.
3. Media pembelajaran yang interaktif yang berisi materi yang sistematis dan adanya animasi gerak, gambar, dan music, sangat berperan penting untuk menunjang pembelajaran yang efektif, sebab dengan adanya gerak, animasi serta penyusunan materi pembelajaran yang sistematis dapat membangkitkan semangat siswa untuk mengikuti proses pembelajaran.
4. Hasil pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbantaun LKPD pada mata pelajaran Dasar Pola memberikan dampak yang positif bagi proses pembelajaran di sekolah, media pembelajaran yang menggunakan *Adobe Flash CS6* berbantaun LKPD ini dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran yang lebih luas.