

DAFTAR PUSTAKA

- Ar Andiyasin, Mochamad. 2018. *Pemanfaatan Software Livewire Untuk Proses Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Kelistrikan Kendaraan Ringan Di Kelas XI SMK Negeri 12 Malang*. Jurnal. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi 2 Revisi)*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ariani, Niken dan Haryanto Dany. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Arisanti, Aprilia. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Menggunakan Livewire Simulations pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar di SMA Negeri 7 Surabaya*. Jurnal. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran (Edisi 3)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran, (Edisi Revisi)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Azizah, Ismiyati. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Penerapan Konsep Dasar Listrik dan Elektronika (PKDLE) Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Program Keahlian Teknik Ketenagalistrikan Di SMK*. Jurnal. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Catharina, Tri Anni. 2004. *Psikolgi Belajar*. Semarang: UPT UNNES Press.
- Depdiknas. 2003. *Undang-Undang RI No.20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Depdiknas. 2005. *Penigkatan Kualitas Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Ketenagaan Dikti.
- Djarmiko, Istanto Wahyu. 2016. *Efektivitas Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Software Livewire Untuk Peningkatan Kompetensi Rangkaian Digital Dasar Di SMK*. Jurnal. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

- Djojonegoro, Wardiman. 1999. *Pengembangan Sumberdaya Manusia Melalui Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Gunawan, Imam. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif: Teori dan Praktik*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Jones, Vernon F. and Jones, Louise S. 1998. *Comprehensive Classroom Management: Creating Communities of Support and Solving Problems*. Boston: Allyn and Bacon.
- Kakiay, Thomas J. 2004. *Pengantar Sistem Simulasi*. Yogyakarta: Andi.
- KBBI, 2018. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online] Available at : <http://kbbi.web.id/media> [diakses 15 Mei 2018]
- Khotimah, Khusniati. 2007. *Identifikasi Kesulitan dan Pemecahan dalam Pembelajaran Mata Diklat Penerapan Konsep Dasar Listrik dan Elektronika (PKDLE) Pada Siswa SMK Negeri 5 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Mancharkar, A.V. 2013. *Comparative Of Various Circuit Simulation Softwares*. Journal. India: Dept. of Physics, New Arts, Commerce and Science College.
- Munthe, Putri Ernawaty dan Sibuea. 2017. *Pengaruh Metode Pembelajaran Diskusi Buzz Group Terhadap Hasil Belajar Dasar Listrik dan Elektronika Siswa Kelas X TITL SMK N 2 Doloksanggul*. Jurnal. Korea: Konkuk University.
- Pratama, Halim. 2017. *Peningkatan Pemahaman Konsep Elektronika Dasar Dengan Media Livewire Siswa Kelas X Teknik Elektronika Industri SMK Negeri 2 Wonosari*. Jurnal. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Purwanto, Ngalim. 2013. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Reamaja Rosdakarya
- Rumampuk. 1988. *Media Instruksional IPS*. Jakarta: P2LPTK
- Rusyan, Tabrani, dkk. 1994. *Kemampuan Guru Dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sadiman, Arif S. 2003. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Sanjaya, Wina. 2012. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sudjana, Nana, & Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiharotono, dkk. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press
- Suharso, Puguh. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Untuk Bisnis: Pendekatan Filosofi dan Praktis*. Cetakan Pertama. Jakarta: PT. Malta Printindo.
- Sukardi. 2003. *Metode Peneleitian Pendidikan Kompetensi dan Prakteknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedajogja.
- Suprijono, Agus. 2009. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sobur, Alex. 2003. *Psikologi Umum*. Bandung: Pustaka Setia.
- Yusuf, Syamsu. 2010. *Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Bandung: Rizqi.
- Widhiyanto, Arie. 2010. *Penggunaan program Livewire sebagai Media Pembelajaran Teori Listrik dan Elektronika Program Keahlian Teknik Pendingin SMK Negeri 2 Kendal*. Jurnal. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Yulifar, M. 2017. *Penerapan Media Pembelajaran Livewire Simulations Pada Rangkaian Listrik Arus Searah di SMA Muhammadiyah 2 Pontianak*. Jurnal. Pontianak: Universitas Tanjungpura.