

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORI	10
A. Kerangka Teori.....	10
1. Media Pembelajaran.....	10
a). Ciri dan Fungsi Media.....	13
b). Jenis Media Pembelajaran	14
c). Manfaat Media Pembelajaran	16
2. Multimedia Interaktif	17
3. Adobe Flash CS6	21
4. Model Pengembangan Multimedia	22
B. Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
C. Kerangka Berfikir	26
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Tempat dan Waktu Penelitian	29

B. Variabel dan Sampel Penelitian.....	29
C. Metode Penelitian.....	29
D. Prosedur Pengembangan Media.....	30
E. Teknik Pengumpulan Data.....	41
F. Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
A. Analisis (Analisis).....	48
B. Design (Desain).....	50
C. Development (Pengembangan).....	51
1. Pengembangan.....	51
2. Uji Coba Awal.....	60
a. Validasi oleh Ahli Media.....	61
b. Validasi oleh Ahli Materi.....	63
D. Implementation (Implementasi).....	65
1. Uji Coba Lapangan.....	65
E. Evaluation (Evaluasi).....	66
F. Pembahasan.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
A. Kesimpulan.....	71
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	