

DAFTAR PUSTAKA

- A.Fauzia . 2015. [http : // www. mandalamaya. com / pengertian – game - menurut para- ahli / diakses pada tanggal 07 Mei 2018.](http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/)
- Amti , Erman & Prayitno . 2009 . *Dasar - dasar Bimbingan Dan Konseling* : Jakarta : PT . Rineka Cipta.
- Arifianto & Arivana W. 2015. [http : // www. mandalamaya. com / pengertian – game - menurut – para- ahli / diakses pada tanggal 07 Mei 2018.](http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/)
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Ardial, & T, Nur Bahdin . 2005 . *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah* : Jakarta : Penerbit Prenada Media Grup
- Bodenheimer . bobby . *pengertian game online* dalam [https : // www . tinjauan pustaka google. com/http%3A%2F%2Fdigilib.unila.ac.id](https://www.tinjauanpustaka.google.com/http%3A%2F%2Fdigilib.unila.ac.id) . diakses pada tanggal 07 Mei 2018.
- Hartinah, Siti. 2009. *Konsep dasar Bimbingan Kelompok*, Bandung : PT Refika Aditama
- Henry, Samuel 2015. [http : // www. mandalamaya. com / pengertian – game - menurut – para- ahli / diakses pada tanggal 07 Mei 2018.](http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/)
- Kasus Buta Akibat Main Game *Mobile legend*, 8 Oktober 2017 17: 03 [https : // www.teknosaurus.com/2017/10/08/kebutaan-akibat-bermain-game/](https://www.teknosaurus.com/2017/10/08/kebutaan-akibat-bermain-game/)
- Naisbitt, John. 2015. [http : // www. mandalamaya. com / pengertian – game - menurut – para- ahli / diakses pada tanggal 07 Mei 2018.](http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/)
- Pengertian. Game : http://id.wikipedia.org/wiki/Mobile_Legends_Bang_Bang di akses pada tanggal 07 Mei 2018.
- Prayitno. 2012. seri panduan layanan dan kegiatan pendukung konseling, padang : Unpad di akses pada tanggal 26 Juni 2018.
- Sarafino. 2002 . *Penerapan konseling kelompok untuk mengurangi kecanduan game online pada siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Pandan Nauli* : Program Studi Bimbingan dan Konseling Jurusan Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan UNIMED. Skripsi tidak dipublikasikan dalam Astri Napitupulu.

Smart, 2010. *Penerapan konseling kelompok untuk mengurangi kecanduan game online pada siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Pandan Nauli* : Program Studi Bimbingan dan Konseling Jurusan Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan UNIMED. Skripsi tidak dipublikasikan dalam Astri Napitupulu.

Tahap-Tahap Konsling Bihavioral Bimbingan Dan Konseling 07. Blogspot. Co.Id /2012/11/ Behavior-Therapy_2.Html. di Akses Pada Tanggal 20 Mei 2018\

Tohirin. 2007. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah (Berbasis Integritasi)*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.

Yoang 2011. *Indikator kecanduan game online*. <https://techno.okezone.com/read/2017/03/27/326/1652502/-game-mobile-legends-bang-bang> diakses pada tanggal 07 Mei 2018.

Yoang . 2011. *Faktor yang memperngaruhi kecanduan Game online* .<https://techno.okezone.com/read/2017/03/27/326/1652502/-game-mobile-legends-bang-bang> diakses pada tanggal 07 Mei 2018

THE
Character Building
UNIVERSITY