

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	20
1.3. Pembatasan Masalah	20
1.4. Rumusan Masalah	20
1.5. Tujuan Penelitian.....	21
1.6. Manfaat Penelitian.....	22
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis	23
2.1.1 Hakikat Matematika	23
2.1.2 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	26
2.1.3 Kemandirian Belajar Siswa.....	33
2.1.4 Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Berbasis Budaya Mandailing	37
2.1.4.1 Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik (PMR)	37
2.1.4.2 Budaya Mandailing	48
2.1.4.3 Keterkaitan Pendekatan PMR Berbasis Budaya Mandailing dalam Pembelajaran Matematika	54
2.1.5 Teori Belajar yang Mendukung Pendekatan PMR Berbasis Budaya Mandailing	57
2.1.6 Pembelajaran Biasa	63
2.1.7 Perbedaan Pedagogik Pendekatan PMR Berbasis Budaya Mandailing dengan Pembelajaran Biasa.....	65

2.2 Penelitian yang Relevan	66
2.3 Kerangka Konseptual	69
2.4 Hipotesis Penelitian	74

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	75
3.2 Populasi, Sampel dan Teknik Penyuplikannya	75
3.3 Jenis dan Desain Penelitian	76
3.4 Variabel Penelitian	78
3.5 Definisi Operasional	78
3.6 Instrumen Penelitian	80
3.7 Uji Coba Instrumen Penelitian	83
3.8 Prosedur Penelitian	91
3.9 Teknik Analisis Data	94

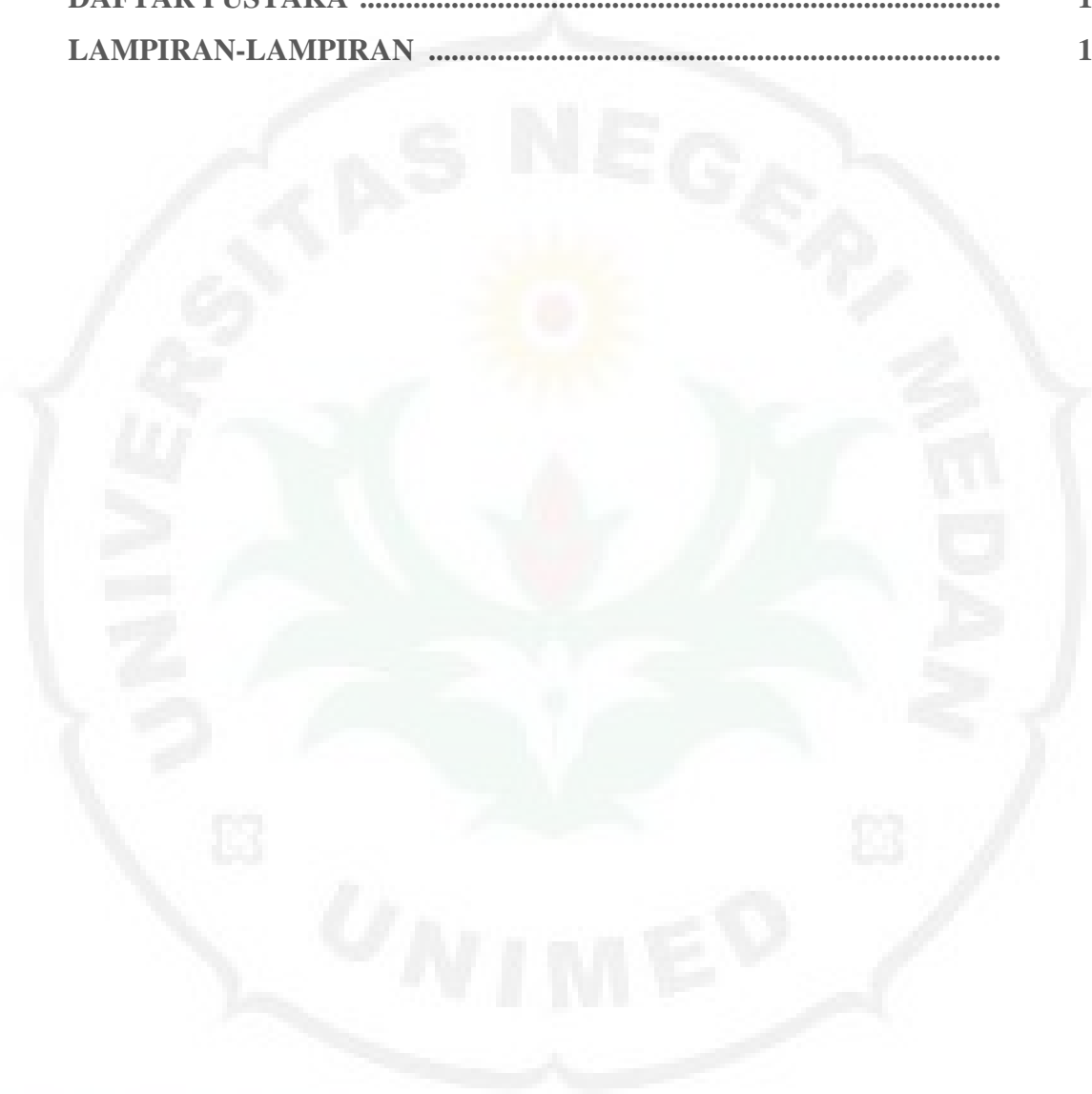
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	106
4.1.1 Deskripsi Proses Pembelajaran	106
4.1.2 Deskripsi Hasil Kemampuan Pemecahan Masalah	109
4.1.3 Analisis Statistik Inferensial Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	116
4.1.4 Deskripsi Hasil Kemandirian Belajar Siswa	128
4.1.5 Analisis Statistik Inferensial Kemandirian Belajar Siswa	130
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	134
4.2.1 Faktor Pembelajaran	134
4.2.2 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	138
4.2.3 Kemandirian Belajar Siswa	146
4.2.4 Keterbatasan Penelitian	149

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	151
5.2 Implikasi	153

5.3 Saran	154
DAFTAR PUSTAKA	156
LAMPIRAN-LAMPIRAN	164



THE
Character Building
UNIVERSITY