DAFTAR GAMBAR

Hal

Gambar 2.1. Hirarki Istilah dalam Proses Pembelajaran 15

Gambar 2.2. Kerucut Pengalaman Dale 20

Gambar 3.1. Model Penelitian Pengembangan 43

Gambar 3.2. Desain Ujicoba *Pretest-Postest-Design* 48

Gambar 4.1. Tampilan Materi 59

Gambar 4.2. Tampilan Video (Contoh Materi Sesuai Karakter Siswa) 60

Gambar 4.3. Tampilan Video (Sumber Video Dihilangkan) 61