

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M., (2010), *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*, Rineka Cipta, Jakarta
- Aunurrahma, (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Ansari, Bansu I., (2016), *Komunikasi Matematik (Konsep dan Aplikasi)*, PeNA, Banda Aceh
- Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan, (2011), *Pedoman Penulisan Proposal dan Skripsi Mahasiswa Program Studi Pendidikan FMIPA UNIMED*, FMIPA UNIMED, Medan
- Hamdani, (2011), *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung, Pustaka Setia
- Hendrowati, (2015). *Pembentukan Pengetahuan Lingkaran Melalui Pembelajaran Asimilasi dan Akomodasi Teori Konstruktivisme Piaget*. *Jurnal e-DuMath*. Vol. 1 No. 1, hal 1-16.
- Husamah, (2014), *Pembelajaran Bauran (Blended Learning)*, Prestasi Pustakaraya, Jakarta
- Isjoni, (2007), *Cooperative Learning Efektifitas Pembelajaran Kelompok*, Alfabeta, Bandung
- Jui, P. Lung, C. Wen, Y. (2017), *The Effect of Blended Learning in Mathematics Course*, *EURASIA Journal of Mathematics Science and Technology Education*, Vol.13, No. 3 (2017)
- Nu'man, (2014). *Efektifitas penerapan E-Learning Model Edmodo dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam terhadap Hasil Belajar Siswa*, *Jurnal e-DuMath* Volume 7 Nomor 1, ISSN: 2086-9436
- Kadir, (2013), *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa SMPN*, *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 4, No. 2 (2013)
- Khadijah, (2013), *Belajar dan Pembelajaran*, Perdana Mulya Sarana, Bandung

Nur, Ainun (2015), *Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa Madrasah Aliyah Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament*, Jurnal Peluang, Vol. 4, No. 1(2015), ISSN: 2302-5158

Purwanto, (2011), *Evaluasi Hasil Belajar*, Pustaka Belajar, Yogyakarta

Richard, C. (2014), *Open Educational Resources For Blended Learning In High Schools: Overcoming Impediments In Developing Countries*, Journal of Asynchronous Learning Networks, Volume 12: Issue 1 (2014)

Rusman, (2014), *Model-model Pembelajaran*, Rajawali Pers, Jakarta

Salam, A. Hossain, A. (2015). *Effects of Using Teams Games Tournaments (TGT) Cooperative Technique for Learning Mathematics in Secondary Schools of Bangladesh. Malaysian Online Journal of Educational Technology* 3(3) : 101-102

Slavin, Robert, (2009). *Cooperative Learning (Teori, Riset, dan Praktik)*. (Alih bahasa: Narilita Yusron). Bandung: Nusa Media

Sudjana, (2005), *Metoda Statistika*, Tarsito, Bandung

Sulihin, Syukur, (2012), *Pengaruh Blended Learning Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK*, Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol. 2, No. 3 (2015)

Sundayana, (2015), *Statistika Penelitian Pendidikan*, Alfabeta, Bandung

Surya, E. Nova, E. (2017). *The Influence of Teams Games Tournament Cooperative Learning Model on Students' Creativity Learning Mathematics. International Journal of Sciences Basic and Applied Research*, Vol. 34, No. 1 (2017)-ISSN: 2307-4531

Trianto, (2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta

Trianto, (2011), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta