

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. SIMPULAN

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian Pengembangan Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pengembangan media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* Pada tahap ini disimpulkan bahwa Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* yang dikembangkan dengan software *Adobe Flash CS6* yang merupakan salah satu perangkat lunak komputer dan juga produk unggulan Adobe System. *Adobe Flash Cs6* digunakan untuk membuat gambar vector maupun animasi gambar tersebut. Pada Media Pembelajaran Interaktif ini hanya meliputi Materi Pengertian, Tujuan, Alat, Bahan, Kosmetik, Klasifikasi dan Prosedur Rias Wajah Pangung Pada Preragawati. Persentasi rata-rata penilaian ahli media terhadap pengembangan Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif adalah 91,9% berada pada kualifikasi Sangat Baik dan Persentasi rata-rata penilaian ahli materi terhadap pengembangan Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif adalah 82,5% berada pada kualifikasi Baik.

2. Efektifitas Produk Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* Pada tahap ini disimpulkan bahwa Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash*

CS6 yang dikembangkan efektif digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif untuk siswa kelas XI Tata kecantikan Kulit SMK Negeri 8 Medan. Berdasarkan hasil tanggapan siswa uji coba efektifitas media diperoleh penilaian dengan kriteria sangat baik dengan presentase 88,5%, dan tanggapan guru juga dinilai sangat baik dengan presentase 91%.

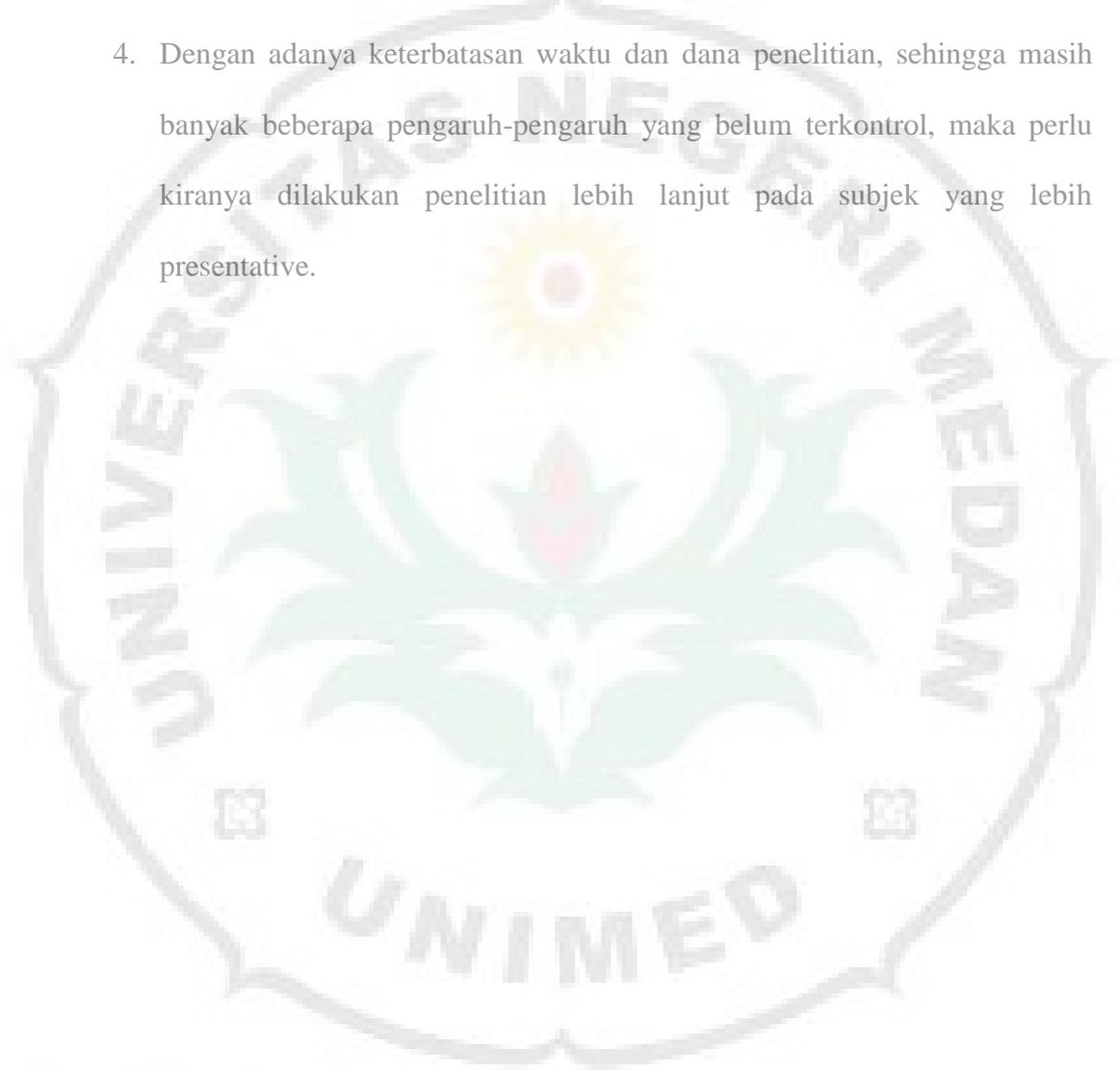
B. SARAN

Berdasarkan hasil temuan yang diuraikan pada kesimpulan serta implikasi hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran yaitu :

1. Media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* ini adalah alat untuk membantu guru dalam proses penyampaian pembelajaran pada mata pelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif maka dari itu keberadaan guru juga masih diperlukan
2. Sebagai fasilitator dan siswa langsung terlibat aktif dalam proses pembelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif
3. Pada kenyataannya hingga saat ini proses pembelajaran Rias Wajah Khusus dan Kreatif masih dilakukan secara konvensional dengan menggunakan media pembelajaran berupa buku teks, maka disarankan agar media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* mulai digunakan dengan alasan media pembelajaran *Interaktif Adobe Flash CS6* mampu memberi umpan balik yang lebih baik bagi siswa agar hasil produksi lebih maksimal dan layak digunakan lebih jauh lagi, maka diperlukan pengembangan yang terdiri dari : ahli bidang studi, ahli materi, ahli media,

dukungan dana, saran dan waktu yang tersedia dan ketersediaan sarana dan prasarana dalam produksi media yang memadai.

4. Dengan adanya keterbatasan waktu dan dana penelitian, sehingga masih banyak beberapa pengaruh-pengaruh yang belum terkontrol, maka perlu kiranya dilakukan penelitian lebih lanjut pada subjek yang lebih presentative.



THE
Character Building
UNIVERSITY