

ABSTRAK

Ayu Indah Lestari, NIM : 5133344007, “Pengaruh Model Pembelajaran Kreatif dan Produktif Terhadap Hasil Praktek Penataan Sanggul *Up-Style* Pada Siswa SMK Negeri 10 Medan.” Skripsi, Medan: Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, Jurusan PKK, Prodi Tata Rias, 2018.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan dengan menerapkan model pembelajaran konvensional. Untuk mengetahui hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan dengan menerapkan model pembelajaran kreatif dan produktif. Untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran kreatif dan produktif terhadap hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan.

Metode penelitian yang digunakan adalah kuasi eksperimen. Sampel dari penelitian ini sebanyak 60 orang siswa yang diambil dari 2 kelas yaitu 30 orang siswa kelompok eksperimen yang diajar dengan model pembelajaran kreatif dan produktif dan 30 orang siswa kelompok kontrol yang diajar dengan model pembelajaran konvensional. Instrument penelitian yang digunakan adalah lembar observasi yang dinilai oleh 5 observer yang kompeten. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji t.

Hasil dari penelitian ini adalah hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan yang diajar dengan model pembelajaran konvensional berada pada kategori cukup. Hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan yang diajar dengan model pembelajaran kreatif dan produktif berada pada kategori sangat baik. Terdapat pengaruh model pembelajaran kreatif dan produktif terhadap hasil praktek penataan sanggul *UP-Style* pada siswa Kelas XI SMK Negeri 10 Medan. Hal ini dibuktikan dari hasil uji statistik yaitu diperoleh $t_{hitung} = 10,24$ dan $t_{tabel} = 2,00$ dengan $\alpha = 0,05$ dan dk = 58 sehingga $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $10,24 > 2,00$.

Kata Kunci : Kreatif dan Produktif, Konvensional, Hasil Praktek, Sanggul *Up-Style* (Asimetris).

