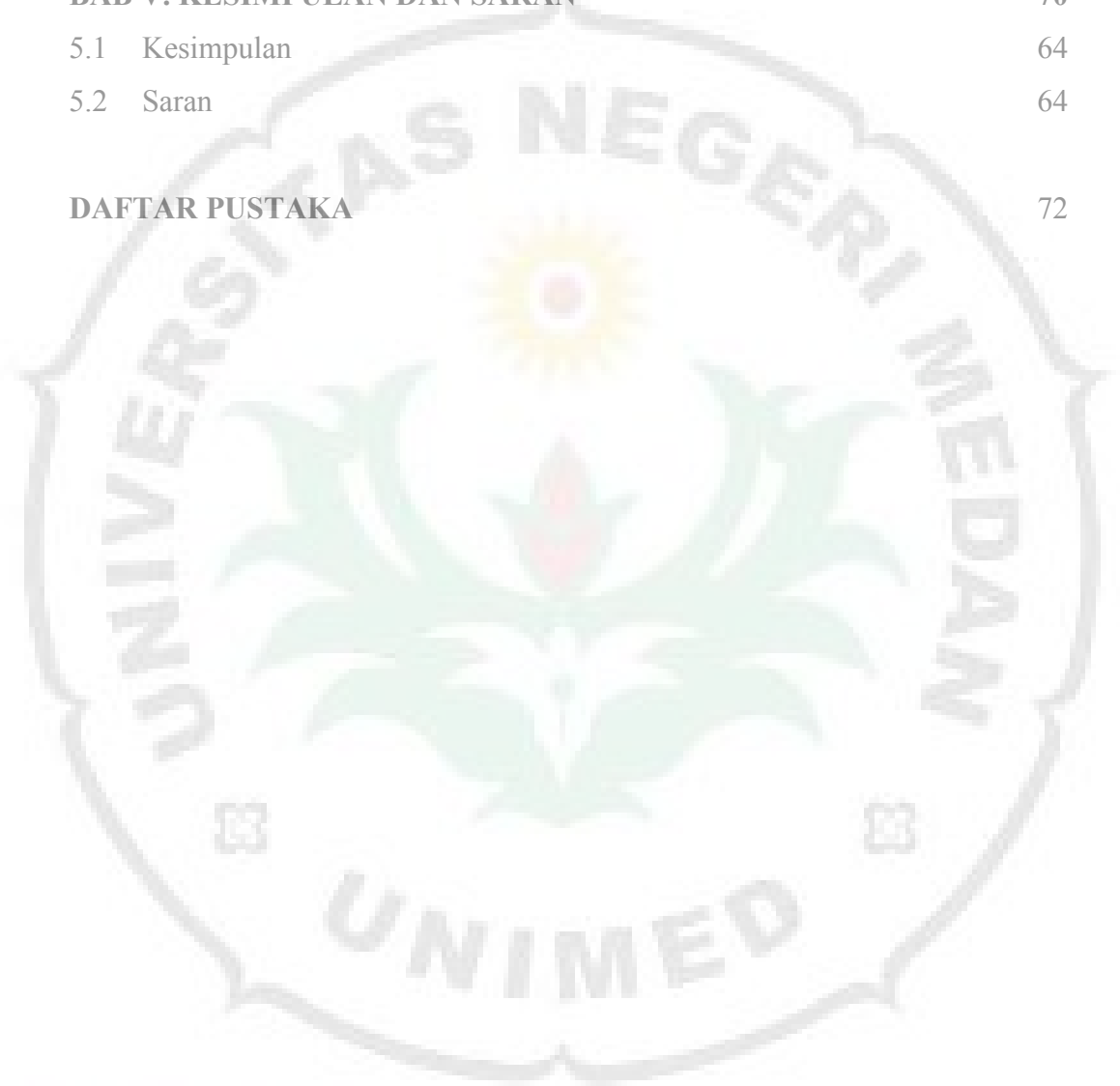


## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Gambar	<i>xi</i>
Daftar Lampiran	<i>xii</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	9
1.3. Batasan Masalah	10
1.4. Rumusan Masalah	10
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	11
1.7. Definisi Operasional	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>13</b>
2.1. Pemahaman Konsep Matematis	13
2.2. Pembelajaran Berbasis Masalah	16
2.3. Teori Belajar yang Mendukung Model Pembelajaran Berbasis Masalah	19
2.4. Pembelajaran Langsung	21
2.5. Teori Belajar yang Mendukung Model Pembelajaran langsung	26
2.6. Proses Penyelesaian Jawaban dalam Kemampuan Pemahaman Konsep	27
2.7. Perbedaan Pedagogik Model Pembelajaran Berbasis Masalah dan Pembelajaran Langsung	28
2.8. Materi Ajar Sistem Persamaan Dua Variabel	29
2.8.1 Teknik Penyelesaian	30
2.8.2 Model Matematika dan Menyelesaikan masalah sehari-hari	32

2.9	Penelitian Relevan	34
2.10	Kerangka Konseptual	35
2.11	Hipotesis	36
<b>BAB III. METODE PENELITIAN</b>		<b>37</b>
3.1.	Jenis Penelitian	37
3.2.	Lokasi dan Waktu Penelitian	37
3.3.	Populasi dan Sampel Penelitian	37
3.3.1.	Populasi Penelitian	37
3.3.2.	Sampel Penelitian	37
3.4.	Variabel dan Instrumen Penelitian	38
3.5.	Desain Penelitian	38
3.6.	Prosedur Penelitian	39
3.7.	Instrumen Pengumpulan Data	41
3.8.	Teknik Analisis Data	43
3.8.1.	Uji Normalitas Data	43
3.8.2.	Uji Homogenitas Data	44
3.8.3.	Uji Hipotesis	44
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		<b>50</b>
4.1	Deskripsi Data hasil Penelitian	50
4.1.1	Nilai Pretest Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	50
4.1.2	Nilai Posttes Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	51
4.2	Analisis Data Hasil Penelitian	53
4.2.1	Uji Normalitas Data	53
4.2.2	Uji Homogenitas	55
4.2.3	Pengujian Hipotesis	56
4.2.3.	Uji ANCOVA	56
4.3	Proses Penyelesaian Jawaban	62
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	65

<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>70</b>
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>72</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY