

# INHALTSVERZEICHNIS

|   | Seite |
|---|-------|
| AUSZUG.....   | i     |
| VORWORT.....  | ii    |
| INHALTSVERZEICHNIS .....                                  | iv    |
| TABELLENVERZEICHNIS.....                                  | vi    |
| BILDERVERZEICHNIS .....                                   | vii   |
| <b>KAPITEL 1 EINLEITUNG</b>                               |       |
| A. Der Hintergrund .....                                  | 1     |
| B. Die Problemidentifizierung.....                        | 3     |
| C. Die Begrenzung des Problems .....                      | 3     |
| D. Das Untersuchungsproblem.....                          | 3     |
| E. Das Untersuchungsziel.....                             | 3     |
| F. Der Untersuchungsnutzen.....                           | 4     |
| <b>KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE</b> |       |
| A. Die Theoretischen Grundlage .....                      | 5     |
| 1. Das Entwicklungsmodell.....                            | 5     |
| 2. Der Begriff des Lernmediums.....                       | 6     |
| 3. Der Begriff Multimedia.....                            | 7     |
| 4. Adobe Flash Professional Cs 6.....                     | 9     |
| 5. Thema “Aktiv In der Freizeit” .....                    | 12    |
| B. Die konzeptuelle Grundlage.....                        | 17    |
| <b>KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE</b>              |       |
| A. Die Untersuchungsmethode.....                          | 19    |
| B. Die Daten und die Datenquelle .....                    | 19    |
| C. Der Untersuchunsort .....                              | 19    |
| D. Die Untersuchungsskizze.....                           | 19    |

## KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

|  |    |
|--|----|
| A. Der Erstellungsprozess eines Lernmediums mit der Adobe Flash Professional Cs 6 zum Thema “Aktiv In der Freizeit” .....        | 21 |
| 1. Die Planung .....   | 21 |
| 2. Die Erstellung .....  | 37 |
| 3. Die Evaluation .....  | 49 |
| B. Die Ergebnisse der Erstellung eines Lernmediums mit der Adobe Flash Professional Cs 6 zum Thema “Aktiv In der Freizeit” ..... | 50 |
| C. Die Diskussion .....  | 51 |

## KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| A. Die Schlussfolgerung ..... | 53 |
| B. Die Vorschläge .....       | 54 |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| LITERATURVERZEICHNIS ..... | 55 |
|----------------------------|----|

DIE ANHÄNGE  
LEBENS LAUF

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY