

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2009). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medah Elektromagnetik, *Jurnal edukasi@elektro*, **5(1)**.
- Amiruddin dan Santosa, Stefanus. (2010). Sistem Pembelajaran Berbasis LTSA Materi Gelombang dan Sifat-sifatnya dengan Metode Problem Solving. *Jurnal Teknologi Informasi*. Volume 6 No.1.
- A.M, Sardiman. (2008). *Interaksi dan Motivasi Belajar – Mengajar*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Anderson, Lorin W. Dan David R. Krathwohl. (2010). *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Angkowo, R dan A. Kosasih. (2007). *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta. Grasindo.
- Anitah, Sri. (2010). *Media Pembelajaran*. Surakarta. Yuma Pustaka.
- Arends, Richard I. (2007). *Learning to Teach: Belajar untuk Mengajar* (Ed. 7 Jilid 1). Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Arifin, Zainal. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Ariani, Niken dan Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta. Prestasi Pustakarya.
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Arkun dan Akkoyunia. (2008). *A Study on The Development Process of A Multimedia Learning Environment According to The Addie Model and Students' Opinions of The Multimedia Learning Environment*. *Interactive Educational Multimedia: Universty of Barcelona*, **10(17)**.
- Arvianto, Ilham Rais, dkk. 2013. *Eksperimentasi Model Pembelajaran*. Skripsi. ISSN ; 2339 – 1685.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Press.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta. Raja Grafindo Persada

- Basri, Irma Yulia. (2013). Pemanfaatan Animasi Multimedia Pada Mata Kuliah Teknik Untuk Peningkatan Pemahaman Mahasiswa Terhadap Konsep Ikatan Kimia. *Skripsi, ISSN : 2086 – 4981*.
- Basuki Wibawa dan Farida Mukti. (1992). *Media Pengajaran*. Jakarta. Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan Dikti Depdikbud.
- Budiman, Agus., Triono dan Ariani, Desy. (2014). Aplikasi Interaktif Pengenalan Pahlawan Revolusi Indonesia Berbasis Multimedia (Studi Kasus di MI AL-GINA). *Jurnal Sisfotek Global*. Volume 4 No. 2.
- Chandra. (2004). *7 Jam Belajar Flash MX untuk Orang Awam*. Palembang. Maxikom.
- Dahar, R. W.,. (2011). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Erlangga. Jakarta.
- Darmawan, D. (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2006). *Pedoman Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Pertama.
- Dhevi, Dendra., Rondhi, Moch. dan Nugrahani, Rahina. (2013). Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Angka dan Huruf Anak Taman Kanak-Kanak. *Journal of Visual Art*. Volume 2 No. 1.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta. PT Rineka Cipta.
- Dimiyati. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta. Penerbit Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Gurses, Ahmet., Dogar, C., dan Geyik, E. (2015). Teaching of The Concept Of Enthalpy Using Problem Based Learning Approach. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*. **197(2390 – 2394)**.
- Hake, R.,. (1998). Interactive engagement Versus Traditional Methods: A Six Thousand student survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses, *American Journal of Physics*, **66(1)**: 64-74.

- Hasrul. (2011). Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3. *Jurnal Medtek*. Volume 3 No. 2.
- Heinich, R., Molenda, M., dan Russel, J.D. (2007). *Instructional Media And Technology for Learning*. New Jersey. Prentice Hall, Inc.
- Herda, Anita, Damris M dan Asrial. (2014). Pengembangan Media Interaktif pada Pembelajaran Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit untuk Siswa SMA Kelas X. *Edu – Sains*. Volume 3 No. 1.
- Heriyanto, A., Haryani, S., dan Sedyawati, SMR. (2014). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Education Game* Sebagai Media Pembelajaran Kimia. *Chemistry in Education*. Volume 3 No.1. ISSN NO 2252-6609.
- Hidayatullah, Priyanto. (2008). Making Educational Animation using Flash. Bandung. Informatika.
- Indriana, Dina. (2011). Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Yogyakarta. Diva Press.
- Irawan. (2015). 7 Jam Belajar Interaktif Javascript untuk Orang Awam. Palembang. Maxikom.
- Kirna, I M. (2010). Determinasi Proporsi Pembelajaran Pemahaman Konsep Kimia melalui Implementasi Pembelajaran Sinkronasi Kajian Makroskopi dan Submikroskopi. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 43 (3).
- Koesnandar, Ade. (2006). “Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif”. *Jurnal Teknodik* No. 18/X/TEKNODIK/JU. iNI/2006. Jakarta: Pustekom.
- Konsorsium Ilmu Pendidikan. 1991. *Struktur profesional tenaga kependidikan. Bahan Kajian dalam pertemuan konsorsium pendidikan*. Bandung.
- Kusrinto, Adi. (2006). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Surabaya. Penerbit Andi.
- Majid, Abdul. (2011). Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Mardhani, E. (2010). Manfaat Penyuluhan Dengan Media Buku Saku Dalam Upaya Meningkatkan Pengetahuan Remaja Tentang Keamanan Pangan Di Sma Negeri Colomadu. Skripsi. Surakarta. UNS.

- Madcoms, A. (2007). *Mahir dalam 7 Hari Belajar Macromedia Pro 8*. Yogyakarta. CV. Andi Offset.
- Makhrus, M. (2007). *Pengembangan Kompetensi Merancang dan Melakukan Eksperimen bagi Siswa Kelas X dengan Model Pengajaran Langsung pada Pokok Bahasan Hukum-hukum Newton tentang Gerak di MA Mu'allimat NW Pancor*, Laporan Penelitian Dosen Muda. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung. Alfabeta.
- Munadi, Yudhi. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta. Gaung Persada Press.
- Munir . (2009). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung. Alfabeta.
- Musa, K dan Halim, H.A. (2015). Kemahiran Interpersonal Guru dan Hubungan dengan Pencapaian Akademik Pelajar. *Jurnal Pendidikan Malaysia*, **40(2)**.
- Novallendry, Dony. (2013). Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 Rao). *Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan*. Volume 6 No. 2.
- Oemar Hamalik. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Oktaviana, M.A.,. (2011). Pengaruh Penggunaan Paket Media Kartu Hidrokarbon Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Kimia Peserta Didik Kelas X Semester Genap Sma Uii Banguntapan Bantul Yogyakarta Tahun Pelajaran 2012/2013. Skripsi. Yogyakarta. UIN – SUNAN KALIJAGA.
- Pramono, Andi. (2004). *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Penerbit ANDI. Pribadi, A. Benny. 2011. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta. Dian Rakyat.
- Purba, M. (2006). *Kimia 2 untuk SMA Kelas XI*. Jakarta. Erlangga.
- Pusparini, H.L.P. (2009). *Pengembangan Program Pembelajaran Kimia Struktur Atom Interaksi Berbasis Komputer*. Skripsi. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Putra, Ilham Eka. (2013). Teknologi Media Pembelajaran Sejarah melalui Pemanfaatan Multimedia Animasi Interaktif. *Jurnal TEKNOIF*. Volume 1 No. 2.

- Rahmawati, Y. (2006). *Efektivitas CD Interaksi Sebagai Media Pembelajaran Kimia Pokok Bahasan Tata Nama Senyawa Dan Persamaan Reaksi Sederhana Kelas X Semester I SMA Teuku Umar Semarang Tahun Pelajaran 2005/2006*. Skripsi. Semarang . UNESA.
- Richey, Rita C. Klein. (2007). *Design and Development Research*. London. Lawrence Erlbaum Associates. Inc.
- Rohman. (2012). *Media Pembelajaran Studio Pinnacle Berbasis Multimedia*. Journal Speed. Volume 4 No. 4.
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Sardiman. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Rajawali Pers. Jakarta.
- Samsudin, Akhmad. (2005). *Pembelajaran Fisika dengan menggunakan media interaktif program Java Applet pada konsep Optika Geometri untuk siswa kelas 2 SMA 1 Cepiring Kendal*. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Sanaky, A.H Hujair. (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Guru dan Dosen*. Yogyakarta. Kaukaba.
- Sani, A,R. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Safitri., Meilani., Hartono, Yusuf dan Somakim. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas VII SMP*. Indonesia Jurnal on Computer Science. Volume 10 No. 3.
- Sagala, Syaiful. (2010). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung. Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2007). *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta. Kencana.
- Setiasih, Windy Agus., dan Hakim, Dimara Kusuma. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Pokok Bahasan Ekosistem Guna Peningkatan Prestasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Sumbang*. JUITA. Volume 2 No. 1.
- Setyaningsih, N. (2008). *Teknik Pembuatan Animasi dengan A dobe Flash CS 3*. Jakarta. Salemba Infotek.
- Santayasa, Wayan I. (2007). *Metodelogi Penelitian Tindakan Kelas*. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.

- Setyosari, Punaji. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta. Prenada Media Group.
- Sirodjuddin, A. (2007). *Efektivitas Penggunaan Program Interaktif Berbantuan Komputer Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Kimia SMK Negeri 8 Semarang*. Semarang. UNESA
- Sofiyah. (2010). *Pengaruh Model Pengajaran Langsung (Direct Instruction) terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- Sri Anitah. (2009). *Media pembelajaran*. Solo. UNS Press
- Sudarsana, I M. (2010). *Pembuatan Program Pembelajaran Interaktif Laju Reaksi Berbantuan Komputer Untuk Pembelajaran Kimia SMA*. Skripsi. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha
- Sudjana, N. (1990). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana. (2001). *Metode Statistika*. Penerbit Tarsito. Bandung.
- Sudjana, N dan Rivai, Ahmad. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung. Sinar Baru Algensindo.
- Sudria, IB. N. (2006). *Pengembangan Materi Pendidikan Kimia Di Smp Dalam Rangka Pendidikan "Science For All"*. Disertasi. Bandung. SPs UPI.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta. Uny Press.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung. Alfabeta.
- Sukardjo. (2010). *Pendidikan Kimia antara Harapan dan Kenyataan*. Yogyakarta. Makalah Seminar Nasional pendidikan Kimia, 10 Desember 2017
- Sukmadinata, N.S. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Sulistyowati, Tri dan Sri Poedjiastoeti. (2013). *Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Intertekstual Pada Materi Reaksi Kimia Untuk Kelas X SMA*. *Unesa Journal of Chemical Education*. ISSN : 2252 – 9454. Vol.2 No.3 pp.57 – 63.
- Suprijono, Agus. (2011). *Model Pembelajaran Kooperatif*. Jakarta. Bumi Aksara.

- Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multi Media Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Suyanti, R.D. (2010). *Strategi Pembelajaran Kimia*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Tan, O. S. (2004). Cognition, metacognition, and problem based – learning. Dalam O. S. Tan (ed.). *Enhancing thinking through problem based learning approaches*. Australia. Thomson.
- Toharudin, Uus. (2011). *Membangun Literasi Sains Peserta Didik*. Bandung. Humaniora.
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progesif*. Jakarta. Kencana.
- Uhbiyati, Nur. (2001). *Ilmu Pendidikan*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Wagiran, dkk. (2009). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Semarang. UNNES.
- Wahyudin., Sutikno, A., dan Isa. 2010. Keefektifan Pembelajaran Berbantuan Multimedia Menggunakan Metode Inkuiri Terbimbing Untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*. **6(2)**.
- Warsita, Bambang. (2011). *Pendidikan Jarak Jauh : Perancangan, Pengembangan, Implementasi, Dan Evaluasi Dilat*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Warsito, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Widada, H. R. (2010). *Mudah Membuat Media Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Guru dan Profesional*. Yogyakarta. Pustaka Widyatama.
- Widyoko, E. Putro. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Wijaya, Permana Yoga. (2010). Pengertian Multimedia Interaktif. <http://yogapw.wordpress.com/2010/01/26/pengertian-multimedia- interaktif/> [diunduh tanggal 10 Desember 2017].
- Winkel, W.S. (1987). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta. PT. gramedia.
- Zephrinus C, Njoku, dan Phoebe I, E. (2015). Resolving Nigerian secondary school students' learning difficulties in nuclear chemistry using computer animation solutions. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*. **176(1034 – 1040)**.