

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Pengembangan.....	9
1.6 Manfaat Pengembangan	10
1.6.1 Manfaat Teoritis	10
1.6.2 Manfaat Praktis	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teori	12
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar	12
2.1.2 Pengertian Hasil Belajar	12
2.1.3 Faktor- Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa.....	13
2.1.4 Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2.1.4.1 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	15
2.1.4.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	19
2.1.5 Hakikat Multimedia Interaktif	19

2.1.5.1 Pengertian Multimedia Interaktif	19
2.1.5.2 Manfaat pembelajaran Multimedia Interaktif	20
2.1.5.3 Kelebihan dan kelemahan Multimedia Interaktif.....	21
2.1.7 Materi Pembelajaran.....	25
2.1.7.1 Tema Pembelajaran Kelas IV.....	27
2.1.7.2 Materi Tema 1 Indahnya Kebersamaan	27
2.2 Penelitian Relevan	30
2.3 Kerangka Konseptual.....	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	35
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	35
3.3 Model Pengembangan.....	35
3.4 Prosedur Pengembangan	36
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.5.1 Observasi	39
3.5.2 Wawancara	39
3.5.3 Angket atau kuesioner.....	40
3.5.3.1 Kisi-Kisi instrumen Kelayakan Media Pembelajaran yang diproyeksikan dari Ahli Media.....	40
3.5.3.2 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran yang diproyeksikan dari Ahli Materi	41
3.5.3.3 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran yang diproyeksikan dari Ahli Desain.....	41
3.6 Variabel Penelitian.	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	42
3.7.1 Kriteria Penilaian Instrumen Validasi.....	42
3.7.2 Menghitung Skor Rata-Rata Instrumen Validasi	44
3.7.3 Analisis Hasil belajar siswa	44

3.7.4 Analisi Nilai Rata-Rata Klasikal	45
3.7.5 Analisis Ketuntasan Belajar Klasikal	46
3.7.6 Analisis Angket Kelayakan terhadap Siswa	47
3.8 Uji Coba Soal Hasil belajar.....	48
1. Uji Validitas Soal	48
2. Uji Reliabilitas Soal	48
3. Uji Tingkat Kesukaran Soal.....	49
4. Uji Daya Beda Soal	50

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	51
4.2 Dekripsi Prosedur Pengembangan	51
4.2.1 Pendefinisian (<i>Define</i>).....	51
1. Analisis Siswa	51
2. Analisis Konsep	53
3. Analisis Tugas.....	55
4. Perumusan Tujuan Penelitian.....	57
4.2.2 Dekripsi Tahapan II: Perencanaan (<i>Design</i>).....	57
1. Penyusunan Tes	57
2. Pemilihan Media	59
3. Analisis Format	59
4. Rancangan Awal	60
4.2.3 Tahap III: Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	63
4.2.3.1 Validasi (Ahli) Media	63
1. Hasil Validasi Ahli Media.....	64
2. Hasil Analisis Validasi Ahli Materi Pembelajaran	67
3. Validasi Ahli Desain	69

4. Hasil Validasi Media Pembelajaran Revisi I dan Revisi II	73
4.2.5 Tahap Uji Coba Produk.....	74
1. Uji Coba Perorangan	74
a. Hasil responden Pengembang Media pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif	74
b. Ketuntasan Hasil belajar Uji coba perorangan Pengembangan Media pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif	74
2. Uji Coba Lapangan	75
a. Ketuntasan Uji coba lapangan Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif	75
b. Ketuntasan Hasil Uji Coba lapangan terhadap Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif	75
4.3 Dekripsi data Hasil Uji Perbedaan	76
4.3.1 Pengujian Prasyarat Analisis.....	76
1. Uji Normalitas	76
2. Uji Homogenitas	77
3. Uji Perbedaan <i>Post Test</i> hasil belajar.....	77
4.4 Pembahasan Penelitian.....	78
4.5 Keterbatasan Penelitian	82

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Implikasi.....	84
5.3 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN.....	89