

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DATAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian	11
F. Manfaat Penelitian.....	11
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
A. Kajian Teori.....	13
1. Hasil Belajar Menggambar Teknik	13
a. Hakikat Belajar.....	13
b. Hakikat Hasil Belajar	16
c. Teori Menggambar Teknik Dasar	18
d. Penilaian Hasil Belajar	25
2. Media Pembelajaran Berbasis Komputer	30
a. Media Pembelajaran.....	30
b. Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	32
c. Media Pembelajaran Visual	40
d. Perbedaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Media Pembelajaran Visual	43
B. Penelitian Yang Relevan.....	46
C. Kerangka Berpikir.....	48
D. Pengajuan Hipotesis.....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	51
B. Sampel Penelitian.....	51
C. Variabel Penelitian	51
1. Variabel Terikat.....	52
2. Variabel Bebas	52
D. Defenisi Operasional	53

E. Metode Penelitian	54
F. Desain Penelitian.....	54
G. Pelaksanaan Perlakuan	55
H. Teknik Pengumpulan Data	56
1. Tes Hasil Belajar	56
I. Uji Coba Instrumen	57
1. Validitas Tes.....	57
2. Reliabilitas Tes.....	59
3. Indeks Kesukaran Soal.....	60
4. Daya Pembeda Soal.....	61
J. Teknik Analisa Data.....	64
1. Deskripsi Data Penelitian	64
2. Uji Persyaratan Analisis	65
a. Uji Normalitas	65
b. Uji Homogenitas	66
c. Uji Hipotesis.....	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Data Hasil Penelitian.....	68
1. Deskripsi Data Penelitian.....	68
2. Hasil Analisis Data	69
3. Hasil Uji Normalitas	69
4. Uji Homogenitas	73
a. Uji Homogenitas Data Pre-Test	73
b. Uji Homogenitas Data Post-Test.....	74
5. Uji Hipotesis	75
B. Pembahasan Hasil Penelitian	76
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	78
B. Implikasi	79
C. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	