

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajar dengan model pembelajaran *Problem Based Learning* menggunakan *Macromedia Flash* lebih tinggi dari kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajar dengan model pembelajaran *Think Aloud Pair Problem Solving* menggunakan *Macromedia Flash* pada materi polinomial di kelas XI SMA Negeri 2 Tebing Tinggi T.A. 2017/2018 dengan hasil uji hipotesis untuk data *posttest* dimana  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yaitu  $3,2862 > 1,669$  maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian, maka peneliti memberikan beberapa saran yang ditujukan kepada berbagai pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian ini, yaitu:

1. Dalam penerapan model pembelajaran *Problem Based Learning* kepada guru, khususnya guru SMA Negeri 2 Tebing Tinggi diharapkan agar mengupayakan pengalokasian waktu yang sebaik-baiknya dan dapat mengatasi kegaduhan yang terjadi pada saat pembentukan kelompok.
2. Sedangkan dalam penerapan model pembelajaran *Think Aloud Pair Problem Solving* kepada guru, khususnya guru SMA Negeri 2 Tebing Tinggi diharapkan agar memaksimalkan waktu dengan sebaik-baiknya, serta memperhatikan kesungguhan siswa, serta memperhatikan siswa atau lingkungan kelas agar proses pembelajaran menjadi lebih efektif dan sesuai dengan yang diharapkan.
3. Berdasarkan hasil dari penelitian Awaludin yaitu kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diberikan model pembelajaran berbasis masalah (PBM/ PBL) sama dengan kemampuan pemecahan masalah siswa

diberikan model pembelajaran *Thinking Aloud Pair Problem Solving*. Sedangkan hasil dari penelitian ini yaitu kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diberikan model pembelajaran berbasis masalah (PBM/ PBL) lebih tinggi kemampuan pemecahan masalah siswa diberikan model pembelajaran *Thinking Aloud Pair Problem Solving*, kedua model pembelajaran disertai dengan penggunaan media *Macromedia Flash*. Sehingga Kepada guru, khususnya guru SMA Negeri 2 Tebing Tinggi diharapkan agar dapat mempertimbangkan untuk menggunakan media pembelajaran *Macromedia Flash* sebagai media pembelajaran yang dapat mendukung penerapan dari masing-masing model pembelajaran.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY