

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Skenario Proses Perlakuan Pembelajaran dengan model pembelajaran TGT (<i>Teams Games Tournament</i>)	12
2. Desain Penelitian	52
3. Data Jumlah Siswa Kelas X SMK Negeri 10 Medan	55
4. Kisi-kisi Tes Pengetahuan	57
5. Distribusi Frekuensi Siswa yang diajar dengan Model Pembelajaran Konvensional	64
6. Distribusi Frekuensi Siswa yang diajar dengan Model Pembelajaran ..65 TGT (<i>Teams Games Tournament</i>)	65
7. Klasifikasi kecenderungan Pengetahuan Siswa pada materi Pengurutan Kulit Wajah Secara Manual menggunakan model pembelajaran Konvensional	66
8. Klasifikasi kecenderungan Pengetahuan Siswa pada materi Pengurutan Kulit Wajah Secara Manual menggunakan model pembelajaran TGT (<i>Teams Games Tournament</i>)	66
9. Peningkatan Pengetahuan	67
10. Uji Normalitas Variabel Penelitian	68
11. Uji Homogenitas	69
12. Uji Hipotesis	69

THE
Character Building
UNIVERSITY