

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah dan Manadji. 1994. *Dasar-Dasar Pendidikan Jasmani*. Depdikbud Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
- Aqib, Zainal. 2006. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung : Yrama Widia
- Arikunto. 2010. *Prosedur Penelitian*. Jakarta:Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Hamalik, Oemar. 2010. *Proses belajar mengajar*. Jakarta : bumi aksara.
- Lutan, Rusli, dan Zain. 1998. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Muhajir. 2004. *Pendidikan Jasmani Teori dan Praktek*. Jakarta: Erlangga
- Mulyasa. 2012. *Praktik Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Rusli dan Lutun. 2004. *Strategi Belajar Mengajar Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah. Bagian Proyek Penataran Setara D-III
- Sadiman, Arif. 2006. *Interaksi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Samsudin. 2008. *Pembelajaran Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta : Litera
- Sanjaya, Wina. 2006. *Pengembangan Kurikulum dan Proses Pembelajaran*. Bandung: San Grafika
- Sarumpaet. 1991. *Permainan Bola Besar*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Soenardi. 1988. *Dasar, Proses Dan Efektivitas Belajar Mengajar Pendidikan Jasmani*. Jakarta : Depdikbud Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
- Sudjana. 2009. *Penilaian Hasil proses Belajar Mengajar*. Bandung : Remaja rosdakarya
- Suherman, A. 1998. *Dasar-dasar Pendidikan Jasmani*. Depdiknas Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah

[www.file.upi.edu/pedagogi\\_olahraga/UMPAN\\_BALIK./1994](http://www.file.upi.edu/pedagogi_olahraga/UMPAN_BALIK./1994)

[www.keyshe.com/komunitas.mediabelajar/showthread.php](http://www.keyshe.com/komunitas.mediabelajar/showthread.php)

Abdoellah, Arma. 1981 : 109. *Dribbling adalah suatu usaha untuk membawa bola ke depan*

Arikunto, Suharsimi. (2012). **Penelitian Tindakan Kelas**. Jakarta : PT Bumi Aksara

Hasan, Muhammad. 2000. *mengakui kelebihan video, dimana penggunaan unsur-unsur gerak, bunyi, warna, dan cahaya menjadi video dapat secara langsung menarik minat siswa dan seterusnya mendorong pembelajaran siswa.*

**Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 02 Nomor 03 Tahun 2014, 612 – 616**

<https://lib.unnes.ac.id/27658/1/6301411133.pdf>

<https://conf.unnes.ac.id/index.php/snep/II/paper/viewFile/237/131>

<https://media.neliti.com/media/publications/13921-ID-penerapan-media-bantu-pembelajaran-audio-visual-untuk-meningkatkan-hasil-belajar.pdf>

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY