

## LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- \_\_\_\_\_. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Candra, Rendik Uji. 2014. *Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Dalam Bentuk Online Berbasis E-Learning Menggunakan Software Wondershare Quiz Creator Dalam Mata Pelajaran Akuntansi SMA Brawijaya Smart School (BSS)*. Malang. Universitas Negeri Malang. (am 16. April 2018 um 14. Uhr gelesen)
- Dafitri, Haida. 2017. *Pemanfaatan Wondershare Quiz Creator Dalam tes Berbasis Komputer*. Medan. Sekolah Tinggi Teknik Harapan Medan. (<https://media.neliti.com/media/publications/162723-ID-pemanfaatan-wondershare-quiz-creator-dal.pdf> am 3. April 2018 um 13.00 Uhr gelesen).
- Funk, Hermann. Christina Kuhn. 2015. *Studio d B1:Deutsch als Fremdsprache*. Berlin: Cornelsen Verlag GmbH .
- Hernawati, Kuswari. 2009. *Membuat Quiz/ Evaluasi dengan Wondershare Quiz Creator*. Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/kuswari-hernawati-ssi-mkom/modul-wondershare.pdf> am 26. März 2018 um 19.00 Uhr gelesen)
- Maulida, Abdul Ghani. Iswanto. Wahyu Tri Idayanti. Sholohatin Nadhifah. 2013. *Media Berbasis Komputer*. Semarang: IAIN Walisongo Semarang.
- Rohma, Nikmatu. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis Komputer Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Kelas XI IPS 4 SMA Negeri 1 Dampit Tahun Ajaran 2011/2012*. Malang. Universitas Negeri Malang. (<http://jurnal-online.um.ac.id/data/artikel/artikelE0E6DDA5A26F3D6D6C5F951A499F2438.pdf> am 14. April 2018 um 20.00 Uhr gelesen)
- Rösler & Würffel, 2017. *Lernmaterial und Medien*. München: Goethe Institut
- Sadiman, Arief S. Rahardjo. Haryono, Anung. Rahardjito. 2005. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sari, Bintari Kartika. 2016. *Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw*. Surabaya. Universitas Negeri Surabaya.

Subekti, R. 2009. *Perubahan Format Equation Sebagai Format Gambar untuk Perangkat Lunak Bantu Wondershare Quiz Creator*. Modul. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Suryadi, Ace. 2007. Pemanfaatan ICT dalam Pembelajaran. Universitas Krisnadipayana. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*. Vol 8. No 1. 83-98.

<https://www.tatsachen-ueber-deutschland.de/id/kategori/kebudayaan-dan-media/bahasa-yang-menarik-gelesen> am 15 April. 2018 um 20.00 Uhr gelesen.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY