

DAFTAR PUSTAKA

- 21st Century Skills, Education, Competitiveness, Partnership for 21st Century*, 2008.
www.21stcenturyskills.org
- Abdullah, Bayu Mukti. 2013. *Peningkatan Pemahaman Konsep dan Prestasi Belajar Matematika Menggunakan Media Adobe Flash*. Skripsi Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Surakarta: Tidak diterbitkan
- Abdullah, Ramli. 2016. *Pembelajaran dalam Perspektif Kreativitas Guru dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Lantanida Journal. Vol 4, No. 1
- Adobe Flash. 2017. <https://helpx.adobe.com/flash/>
- Alwi, Said. 2017. *Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran*. Itqan. Vol 8, No. 2
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press
- Azaria, Cut Nabila, 2017. *Kelayakan Media Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran. Vol.6 No. 4
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Gute, Aludin. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS3 dengan Pendekatan Matematika Realistik untuk Meningkatkan Komunikasi Matematis Siswa pada Pokok Bahasan Lingkaran*. Skripsi Pendidikan Matematika: Tidak diterbitkan
- Hamdani. 2017. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Harjanto. 2008. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Madcoms. 2013. *Adobe Flash CS 6*. Yogyakarta : ANDI
- Manullang, Sadianto, dkk. 2017. *Matematika SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Mayer, Richard E.. 2009. *Multi-Media Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Mursyid, M Pw. 2011. *Multimedia Presentasi Pembelajaran (MPP) Versus Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI)*. mmursyidpw.com/tik/. Diakses pada 4-8-2018.
- Pribadi, Benny A.. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana

- Rozi. 2006. *Menjadi Presenter Andal*. Yogyakarta: ANDI
- Ruis, N., Muhyidin, Waluyo, T., 2009. *Instructional Media*. Jakarta: Dirjen PMTK Kementerian Pendidikan Nasional
- Samsul, Andri Rizal, Munawar Rahmat, Ahmad Syamsu. 2016. *Efektivitas Multimedia Interaktif Flash pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP*. Jurnal Pendidikan Agama Islam-Ta'lim. Vol. 14 No. 2
- Sanaky, Hujair AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sinaga, Bornok. 2008. *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berdasarkan Masalah Berbasis Budaya Batak (PBM-B3)*. Laporan Hasil Penelitian Hibah Bersaing. Medan: Unimed
- Sudijono, Anas. 2009. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Alfabeta
- Sugiyono. (2016). *Metode Peneltiian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Trianto. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana