

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Angket <i>Gadget</i> Sebagai Media Belajar
Lampiran 2	Angket Kreativitas Belajar Siswa
Lampiran 3	Hasil Uji Coba Instrumen Angket X1
Lampiran 4	Hasil Uji Coba Instrumen Angket X2
Lampiran 5	Hasil Uji Validitas Angket X1
Lampiran 6	Hasil Uji Validitas Angket X2
Lampiran 7	Uji Reliabilitas X1
Lampiran 8	Uji Reliabilitas X2
Lampiran 9	Hasil Uji Instrumen X1
Lampiran 10	Hasil Uji Instrumen X2
Lampiran 11	Data Mentah Pengaruh Penggunaan <i>Gadget</i> Sebagai Media Belajar dan Kreativitas Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa
Lampiran 12	Hasil Uji Normalitas
Lampiran 13	Hasil Uji Linearitas X1
Lampiran 14	Hasil Uji Multikolonieritas
Lampiran 15	Hasil Uji REgresi Linear Berganda
Lampiran 16	Hasil Uji Simultan (Uji T)
Lampiran 17	Dokumentasi