

## DAFTAR GAMBAR

|   | Hal |
|---|-----|
| Gambar 1.1 : Gelanggang Pencak Silat .....  | 10  |
| Gambar 1.2 : Peralatan Pertandingan .....   | 10  |
| Gambar 3.1 : Langkah-langkah penggunaan metode Research and Development (R&D) .....         | 20  |
| Gambar 4.1 : kegunaan alat sebagai alat tes kecepatan tendangan depan, sabit dan T.....     | 44  |
| Gambar 1 : Produk alat tes kecepatan tendangan berbasis mikrokontroler....                  | 60  |
| Gambar 2 : Produk alat latihan kecepatan tendangan berbasis mikrokontroler bagian atas..... | 61  |
| Gambar 3 : Lampu.....   | 62  |
| Gambar 4 : Timer penghitung kecepatan tendangan.....  | 62  |
| Gambar 5 : Pijakan untuk tes kecepatan tendangan.....                                       | 63  |
| Gambar 6 : Remot untuk menghidupkan lampu.....  | 63  |

UNIMED  
UNIVERSITY  
THE  
Character Building  
UNIVERSITY