

ABSTRAK

May Sarah: Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Macromedia Flash* Pada Mata Pelajaran Penataan Sanggul Tradisional Kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, 2018.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas media interaktif berbasis *macromedia flash* penataan sanggul tradisional (Dendeng) pada siswa kelas XI Tata Kecantikan di SMK Negeri 10 Medan. Selain itu penelitian ini dimaksudkan untuk menghasilkan produk berupa media interaktif berbasis *macromedia flash* pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (Dendeng).

Penelitian ini termasuk jenis penelitian dan pengembangan (*research and development*). Pengembangan media dilakukan dalam beberapa tahap yaitu: analisis kebutuhan, analisis pembelajaran, analisis pembelajar dan konteks, tujuan umum dan khusus, mengembangkan instrumen penilaian, mengembangkan strategi pembelajaran, mengembangkan dan memilih bahan pembelajaran, merancang dan melakukan evaluasi formatif meliputi: (a) ujicoba perorangan, (b) ujicoba kelompok kecil dan (c) ujicoba kelompok besar) dan pada tahap akhir melakukan evaluasi sumatif. Data penelitian dikumpulkan menggunakan angket validasi oleh ahli media, ahli materi, ujicoba lapangan dan tes hasil belajar. Data hasil penelitian dianalisis dengan teknik analisis deskriptif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media interaktif yang dikembangkan pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (Dendeng) termasuk pada kategori baik ditinjau dari aspek media maupun aspek materi. Hasil validasi ahli media pada tahap I diperoleh rata-rata skor sebesar 2,95 (cukup) dan 3,10 (cukup). Setelah dilakukan revisi sesuai saran ahli, pada tahap II diperoleh rata-rata skor sebesar 3,95 (baik) dan 4,0 (baik). Sementara hasil validasi ahli materi diperoleh rata-rata skor sebesar 3,80 (baik). Hasil ujicoba lapangan secara perorangan menunjukkan bahwa media tergolong baik dengan rata-rata skor sebesar 3,89. Hasil ujicoba kelompok kecil diperoleh rata-rata skor sebesar 3,84 atau tergolong baik serta hasil ujicoba kelompok besar diperoleh rata-rata skor sebesar 3,93 atau tergolong kategori baik.

Hasil evaluasi sumatif menunjukkan bahwa penggunaan media interaktif berbasis *macromedia flash* efektif digunakan pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (Dendeng) di kelas XI bidang keahlian Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan. Hal ini ditunjukkan dari hasil pretes diperoleh rata-rata nilai sebesar 40,7 dengan persentase ketuntasan sebesar 0% dan hasil postes diperoleh rata-rata nilai sebesar 86,0 dengan persentase ketuntasan sebesar 93,3%.

Kata Kunci: Penataan Sanggul Tradisional, Media Interaktif, *Macromedia Flash*

ABSTRACT

May Sarah: Interactive Media Development Based on Macromedia Flash on Traditional Bun Structuring Subjects of Class XI Beauty in SMK Negeri 10 Medan. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan, 2018.

The study aims to determine the effectiveness of interactive media based on macromedia flash in traditional bun structuring (Dendeng) in class XI students of beauty at SMK Negeri 10 Medan. In addition, this research is intended to produce products in the form of interactive media based on macromedia flash in traditional bun structuring learning (Dendeng).

This research includes the type of research and development. Media development is carried out in several stages, namely: needs analysis, students and context analysis, general and special purpose, develop assessment instrument, develop learning strategies, develop and choose learning materials, designing and conducting formative evaluation include: (a) individual test, small group test and large group test and at the final stages conducting summative evaluations. Research data was collected using a validation questionnaire by media experts, material experts, field test and learning outcomes tests. The research data were analyzed by descriptive analysis techniques.

The results of the study showed that the interactive media developed in the traditional bun structuring learning (Dendeng) included good categories in terms of media aspects and material aspects. The results of media expert validation in the first stage obtained an average score of 2.95 (enough) and 3.10 (enough). After revision according to expert advice, the second stage obtained an average score of 3.95 (good) and 4.0 (good). The results of the material expert validation obtained an average score of 3.80 (good). Individual test results show that the media are classified as good with an average score of 3.89. Small group test results obtained an average score of 3.84 or classified as good and the results of the large group test obtained an average score of 3.93 or classified as good.

The summative evaluation results showed that the use of interactive media based on macromedia flash was effectively used in traditional bun structuring learning (Dendeng) in the class XI of the field of Beauty in SMK Negeri 10 Medan. This is indicated by the pretest results obtained by an average value of 40.7 with a percentage of completeness of 0% and posttest results obtained an average value of 86.0 with a percentage of completeness of 93.3%

Keywords: Traditional Bun Structuring, Interaktive Media, *Macromedia Flash*