

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, analisis data serta pembahasan yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan bahwa produk media yang dikembangkan berupa media interaktif berbasis *macromedia flash* pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (sanggul Dendeng). Media interaktif berbasis *macromedia flash* yang dikembangkan juga dinyatakan efektif digunakan pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (sanggul Dendeng) di kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan.

Keefektifan produk media interaktif dapat terlihat dari hasil ujicoba lapangan maupun hasil evaluasi sumatif. Hasil ujicoba lapangan baik secara perorangan, kelompok kecil maupun kelompok besar diperoleh kesimpulan bahwa media interaktif berbasis *macromedia flash* tergolong kategori baik serta dinyatakan layak dan efektif bagi siswa. Hasil evaluasi sumatif juga menunjukkan bahwa penggunaan media interaktif berbasis *macromedia flash* efektif digunakan pada pembelajaran penataan sanggul tradisional (sanggul Dendeng), hal ini dibuktikan dari peningkatan hasil belajar siswa dan persentase ketuntasan belajar siswa mencapai 93,3%.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, sebagai tindak lanjut dari hasil penelitian dan pengembangan ini disarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Kepada guru disarankan untuk tidak hanya menggunakan metode caramah dan demonstrasi dalam menyampaikan materi khususnya pada materi penatan sanggul tradisional (Dendeng), tetapi juga perlunya mengembangkan media pembelajaran yang inovatif dan disarankan untuk dapat mengembangkan dan menggunakan media interaktif berbasis *macromedia flash* dalam proses pembelajaran sebagai alternatif untuk membantu guru dalam menyampaikan materi. Melalui bantuan media interaktif, proses pembelajaran diharapkan dapat berjalan dengan lancar, tujuan pembelajaran dapat tercapai dan siswa dapat memahami pelajaran dengan baik serta memperoleh hasil belajar yang optimal.
2. Kepada pihak sekolah khususnya kepala sekolah, disarankan untuk dapat mengikutsertakan para guru dalam seminar, *workshop* atau pelatihan-pelatihan tentang pengembangan media pembelajaran sehingga diharapkan guru dapat meningkatkan profesionalnya dalam menunjang efektifitas dan efisiensi pelaksanaan pembelajaran di dalam kelas. Mengikutsertakan guru dalam seminar maupun pelatihan tentu akan memberi pengalaman bagi guru untuk memiliki pengetahuan dan kemampuan mengembangkan media pembelajaran yang dapat digunakan dalam membantu proses pembelajaran di dalam kelas.
3. Kepada peneliti selanjutnya disarankan untuk melakukan penelitian lebih lanjut tentang pengembangan media interaktif berbasis *macromedia flash* pada materi maupun mata pelajaran lainnya sehingga dihasilkan produk-produk media yang layak dan efektif digunakan guru dalam proses pembelajaran.