

DAFTAR PUSTAKA

- Arends, R.I., (2007). *Learning to Teach*, Belajar Untuk Mengajar buku 2, Terjemahan oleh Helly Prajitno Soetjipto, dan Sri Mulyantini Soejipto, 2008, Yokyakarta, Pustaka Pelajar.
- Arsyad A., (2000), *Media Pengajaran*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Budiman, A., (2009), Pengaruh Media Komputer dan Model Pembelajaran Berbasis Masalah terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa, *Tesis*, Pasca Sarjana, Universitas Negeri Medan, Medan.
- Dimiyati, (2002), *Belajar dan Pembelajaran*, PT. Rineka Cipta, Jakarta.
- Djamarah, B.S., (2002), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Gagne R.M. dan Brigs L.J., (1992), *Principles of Instructional Design*, New York, Holt Rinehart & Winston.
- Hallinger, P., (2005), Integrating Learning Technologies and Problem-based Learning, *Proceedings of the Second International Conference on eLearning for Knowledge-Based Society*, Bangkok, Thailand.
- Hamalik O., (2003), *Kurikulum dan Pembelajaran*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Harjanto, (1997), *Perencanaan Pengajaran*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Johnstone, (2007)., Concept Mapping in Problem Based Learning, *A Cautionary Tale Chemistry Education Research and Practice* (2): 84-95.
- Kang, S., (2009), Pemanfaatan Microsoft Power Point untuk Media Pembelajaran. *Makalah*. <http://pamongsakaba.wordpress.com/2009/09/29/pemanfaatan-microsoft-power-point-untuk-media-pembelajaran/>. Diakses tanggal 2 Juni 2010.
- Kelly, O. C., and Finlayson, O. E., (2007), Providing Solutions Through Problem-based Learning for the Undergraduate 1st year Chemistry Laboratory, *Chemistry Education Research and Practice*, 8 (3): 347-361.
- Killey, M., (2005), *Problem-based Learning*, Centre for Learning and Professional Devolepment, University of Adelaide, Australia.
- Kirschner, P.A., Sweller, J., and Clark, J., (2006), Why Minimal Guidance during Instruction Does Not Work: An Analysis of the Failure of Constructivist,

- Discovery, Problem-Based, Experiential, and Inquiry-Based Teaching. *Educational Psychologist*, **41** (2): 1-22.
- Manullang, B. dkk., (2007), *Pedoman Pembimbingan Tesis*, Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Medan.
- Michael, P., (2002), *Kimia Untuk SMA Kelas X*, Erlangga, Jakarta.
- Ngatino, (2007), Penerapan Media Grafis-OHP dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA Al Washliyah 1 Medan, *Skripsi*, FMIPA Universitas Negeri Medan, Medan.
- Nina, R.N., (2009), Pembelajaran Sistem Koloid Melalui Media Komputer dan Model Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa, *Tesis*, Pasca Sarjana, Universitas Negeri Medan, Medan.
- Permana D., (2002), *Intisari Kimia SMU*, Pustaka Setia, Bandung.
- Pujadi, A., (2007), Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Mahasiswa, Fakultas Ekonomi Universitas Bunda Mulia, *Business & Management Journal*, **3** (2): 40-51, <http://business&managementjournal.com/2007/09/faktor-faktor-yang-mempengaruhi-motivasi-belajarmahasiswa.html>. Diakses Tanggal 20 Juli 2010.
- Purwanto N., (2000), *Psikologi Pendidikan*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Ram, P., (1999), Problem-Based Learning in Undergraduate Education, *Journal of Chemical Education*, **76** (8): 1122-126.
- Rudolf, S., (2007), Pengaruh Penggunaan Program Animasi Komputer Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Kimia Siswa SMA Negeri di Kota Sibolga, *Tesis*, Pasca Sarjana, Universitas Negeri Medan, Medan.
- Sadiman, S.A., (2003), *Media Pendidikan*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Savery, J.R.,(2006). Overview of Problem-based Learning:Definitions and Distinctions, *The Interdisciplinary Journal of Problem-based Learning* **1** (1): 9-20
- Selameto, (2001), *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*, Rindu Cipta, Jakarta.

- Situmorang, M., Purba, J., dan Tambunan, M., (2001), Efektifitas Media Pengajaran di SMU, *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan*, 8 (1): 1-12, Universitas Negeri Medan, Medan.
- Sosrowidjojo, M., (2004), Efektifitas Proses Pembelajaran Kimia SMU dengan Media Permainan, *Skripsi*, FMIPA Universitas Negeri Jakarta, Jakarta.
- Sudjana, (1992), *Metode Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiono, (2008), *Metode Penelitian Pendidikan*, Alfabeta, Bandung.
- Suharsimi, A., (2002), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Suleiman, A., (1985), *Media Audio Visual untuk Pengajaran*, Penerangan dan Penyuluhan, PT. Gramedia, Jakarta.
- Sulaiman, F., Atan, H., Idrus, R.M., and Dzkaria, (2004), Problem-Based Learning: A Study of the Web-Based Synchronous Collaboration, *Malaysian Online Journal of Instructional Technology (MOJIT)* 1 (2): 58-66.
- Sungur, S., Tekkaya, C., dan Geban, O., (2006), Improving Achievement Through Problem-based learning, *Journal of Biological Education (JBE)* 40 (4): 155-160.
- Sutikno, S., (2008), Peran Guru Dalam Membangkitkan Motivasi Belajar Siswa. *Blogger*. <http://blogspot.com/2008/05/peran-guru-dalam-membangkitkan-motivasi-belajar-siswa/guru-pkn-belajar-menulis.html>. Diakses Tanggal 20 Juli 2010.
- Sutresna, N., (2003), *Kimia untuk SMU Kelas I Semester I*, Grafindo Media Pratama, Bandung.
- Sutresna, N., (2000), *Panduan Menguasai Kimia I*, Ganeca Exact, Bandung.
- Syukri, S., (1999), *Kimia Dasar I*, Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- Taufiq, A., (2006), *Kimia X*, PT. Widya Utama, Jakarta.
- Wayan, D., (2008), Pembelajaran Berbasis Masalah. *Makalah*. FMIPA. Universitas Negeri Malang. Malang. <http://mkkssmknkabmadiun.blogspot.com/2008/06/pembelajaran-berbasis-masalah.html>. Diakses tanggal 1 Juni 2010.
- Wibowo, T. dan Sutjiono, A., (2005), *Pendayagunaan Media Pembelajaran*, Jurnal Pendidikan Penabur.

Winkel, W.S., (1989), *Psikologi Pengajaran*, PT. Gramedia, Jakarta.

Wismono, J., (2004), *Kimia dan Kecakapan Hidup*, Ganeca Exact, Bandung.

Yamin, M., (2004), *Pengembangan Kompetensi Belajar*, PT. Rineka Cipta, Jakarta.

