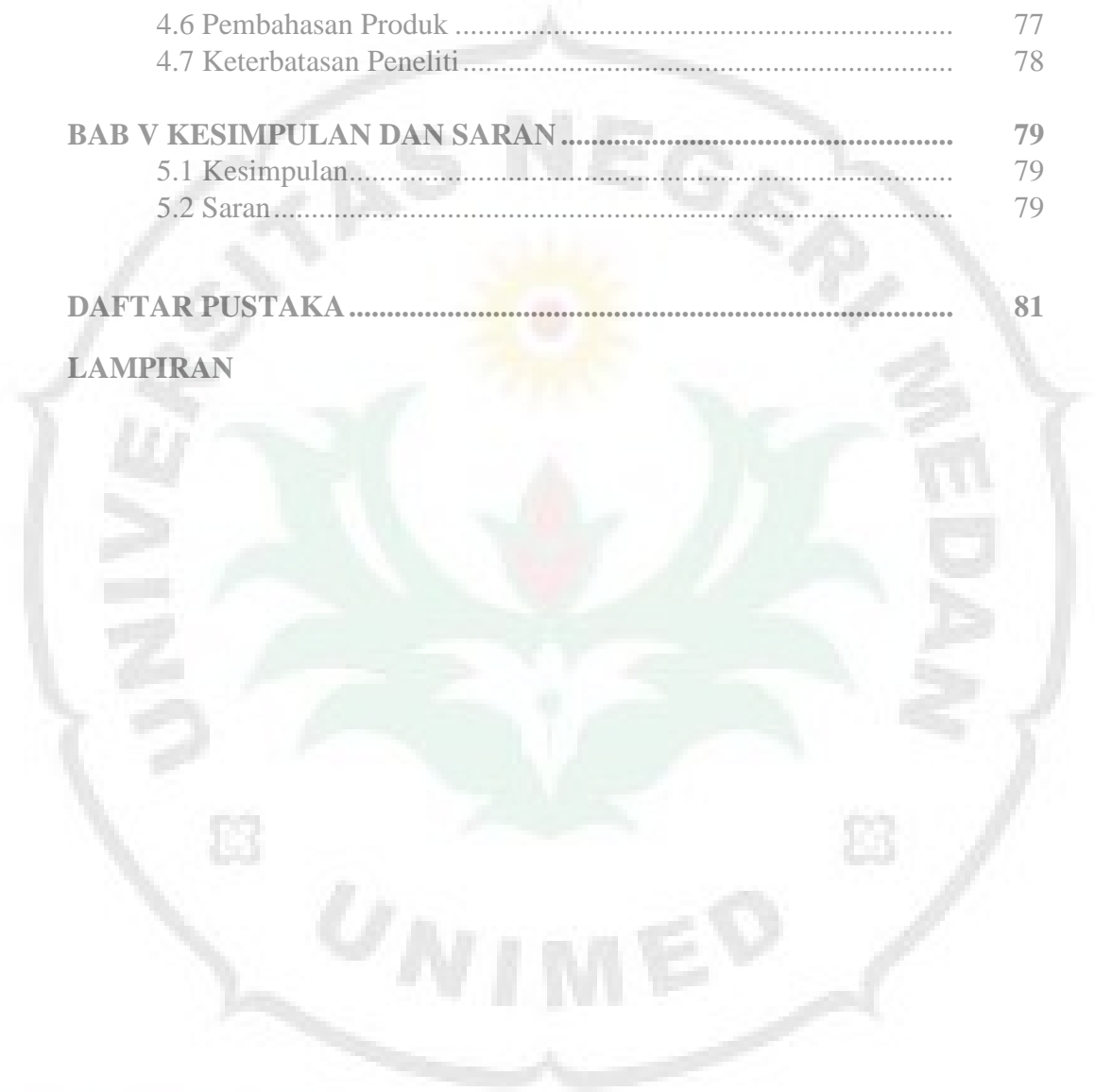


DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORITIS	9
2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 Hakikat Futsal	9
2.1.2 Hakikat Teknik Dasar Futsal.....	13
2.1.3 Hakikat <i>Shooting</i>	14
2.1.4 Hakikat Latihan	15
2.1.5 Hakikat Variasi Latihan	16
2.1.6 Hakikat Pengembangan.....	17
2.1.7 Desain Produk	20
2.1.7.1 Latihan <i>Agility Shooting</i>	20
2.1.7.2 Latihan <i>Attack Shooting</i>	21
2.1.7.3 Latihan <i>Fake Shooting</i>	23
2.1.7.4 Latihan Taktis <i>Shooting</i>	24
2.1.7.5 Latihan <i>Statis Shooting</i>	26
2.1.7.6 Latihan <i>Fast Shooting</i>	27
2.1.7.7 Latihan <i>Pivot Shooting</i>	29
2.1.7.8 Latihan <i>Fake 2 Shooting</i>	31
2.1.7.9 Latihan <i>Diamond Shooting</i>	32
2.1.7.10 Latihan <i>Focus Shooting</i>	34
2.2. Kerangka Berpikir	36

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
3.1 Model Pengembangan	37
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	37
3.3 Sasaran Penelitian.....	37
3.4 Pendekatan dan Metode Penelitian.....	37
3.5 Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	38
3.5.1 Penelitian Pendahuluan.....	38
3.5.2 Perencanaan Pengembangan Model	39
3.5.2.1 Potensi dan Masalah	39
3.5.2.2 Pengumpulan Data	40
3.5.2.3 Desain Produk.....	41
3.5.2.4 Validasi Produk.....	42
3.5.2.5 Revisi Desain	43
3.5.2.6 Uji Coba Produk	43
3.5.2.7 Revisi Produk.....	43
3.5.2.8 Uji Coba Pemakaian	43
3.6 Teknik Analisis Data.....	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Desain Produk	45
4.1.1 Latihan <i>Agility Shooting</i>	45
4.1.2 Latihan <i>Attack Shooting</i>	47
4.1.3 Latihan <i>Fake Shooting</i>	48
4.1.4 Latihan <i>Taktis Shooting</i>	50
4.1.5 Latihan <i>Statis Shooting</i>	51
4.1.6 Latihan <i>Fast Shooting</i>	53
4.1.7 Latihan <i>Pivot Shooting</i>	55
4.1.8 Latihan <i>Fake 2 Shooting</i>	57
4.1.9 Latihan <i>Diamond Shooting</i>	58
4.1.10 Latihan <i>Focus Shooting</i>	60
4.2 Hasil Pengujian Tahap Pertama (Validasi Ahli)	61
4.3 Hasil Pengujian Tahap Kedua (Kelompok Kecil).....	63
4.4 Hasil Pengujian Tahap Ketiga (Kelompok Besar).....	65
4.5 Penyempurnaan Produk.....	67
4.5.1 Latihan <i>Agility Shooting</i>	67
4.5.2 Latihan <i>Attack Shooting</i>	68
4.5.3 Latihan <i>Fake Shooting</i>	69
4.5.4 Latihan <i>Taktis Shooting</i>	70
4.5.5 Latihan <i>Statis Shooting</i>	71
4.5.6 Latihan <i>Fast Shooting</i>	72
4.5.7 Latihan <i>Pivot Shooting</i>	73
4.5.8 Latihan <i>Fake 2 Shooting</i>	74
4.5.9 Latihan <i>Diamond Shooting</i>	75
4.5.10 Latihan <i>Focus Shooting</i>	76

4.6 Pembahasan Produk	77
4.7 Keterbatasan Peneliti	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	



THE
Character Building
 UNIVERSITY