

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
RIWAYAT HIDUP .....	ii
ABSTRAK .....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS .....</b>	<b>5</b>
2.1 Konsep Dasar Graf .....	5
2.1.1 Definisi Graf .....	6
2.2 Jenis-jenis Graf .....	7
2.2.1 Berdasarkan Ada Tidaknya Gelang Atau Sisi Ganda .....	7
2.2.2 Berdasarkan orientasi arah pada sisi .....	7
2.2.3 Berdasarkan jumlah titik pada suatu graf .....	8
2.3 Terminologi Dasar Graf .....	9
2.3.1 Bertetangga ( <i>Adjacent</i> ) .....	9
2.3.2 Bersisian ( <i>Incident</i> ) .....	10
2.3.3 Derajat .....	10
2.3.4 Lintasan ( <i>Path</i> ) dan Sirkuit ( <i>Circuit</i> ) .....	11
2.3.5 Terhubung ( <i>Connected</i> ) .....	12
2.4 Beberapa Graf Sederhana Khusus .....	12
2.4.1 Graf Lengkap ( <i>Complete Graph</i> ) .....	12
2.4.2 Graf Lintasan .....	13
2.4.3 Graf Lingkaran ( <i>Cycle</i> ) .....	13
2.5 Pemetaan .....	14
2.5.1 Pemetaan Injektif (Pemetaan Satu-satu) .....	14
2.5.2 Pemetaan Surjektif (Onto) .....	15
2.5.3 Pemetaan Bijektif (Korespondensi Satu-satu) .....	15
2.6 Pelabelan Graf .....	16
2.6.1 Jenis Pelabelan Pada Graf .....	16
2.7 Algoritma Pengkontruksian Pelabelan Total Sisi Ajaib Pada Graf Cycle .....	20

BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	22
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian .....	22
3.2	Jenis Penelitian .....	22
3.3	Prosedur Penelitian .....	22
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	23
4.1	Perhitungan Dasar Pelabelan Total Sisi Ajaib .....	23
4.2	Perhitungan dasar pelabelan total sisi ajaib pada graf Cycle .	24
4.2.1.	Batas Total Label Titik $S_v$ .....	24
4.2.2.	Batas Nilai Konstanta Ajaib Untuk Graf cycle .....	24
4.2.3.	Pelabelan Simpul dan Sisi Pada Graf Cycle .....	26
BAB V	PENUTUP .....	52
5.1	Kesimpulan .....	52
5.2	Saran .....	53
	DAFTAR PUSTAKA .....	54
	Lamp. A Lampiran .....	55
	Lamp. B Lampiran .....	56
	Lamp. C Lampiran .....	57
	Lamp. D Lampiran .....	58



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY