

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale dalam (Arsyad 2011:10)	10
2. Gambar 2.3 Model Desain Sistem Pembelajaran ADDIE	20
3. Gambar 2.4 Model atom Bohr	23
4. Gambar 2.5 Bagian atom	24
5. Gambar 2.6 Silikon	25
6. Gambar 2.7 Germanium	26
7. Gambar 2.8 Karbon	27
8. Gambar 2.9 Aras dancelahtenagapadasilikon	27
9. Gambar 3.1 Sketsa Tampilan Awal CD Pada Saat Dijalankan Di Komputer	34
10. Gambar 3.2 Sketsa Menu Utama	35
11. Gambar 3.3 Sketsa Menu Petunjuk	35
12. Gambar 3.4 Sketsa Menu Tujuan	36
13. Gambar 3.5 Sketsa Menu Materi	36
14. Gambar 3.6 Sketsa Menu Video Pembelajaran	37
15. Gambar 3.7 Sketsa Menu Latihan	37
16. Gambar 3.8 Sketsa Menu Evaluasi	38
17. Gambar 3.9 Langkah-langkah penggunaan metode research & development	39
18. Gambar 4.1 Tampilan awal media pembelajaran)	50
19. Gambar 4.1 Tampilan menu utama (home)	50
20. Gambar 4.3 Tampilan Menu Petunjuk	51
21. Gambar 4.4 Tampilan Menu KI/KD	51
22. Gambar 4.5 Tampilan Menu Materi	52

23. Gambar 4.6 Tampilan Menu Simulasi Perkembangan Bahan Atom	52
24. Gambar 4.7 Tampilan Menu Simulasi Semikonduktor	53
25. Gambar 4.8 Tampilan Menu Evaluasi	54
26. Gambar 4.9 Tampilan Menu Profil	54
27. Gambar 4.10 Tampilan Menu <i>Game</i>	55
28. Gambar 4.11 Tampilan Menu Video	55
29. Gambar 4.12 Grafik hasil Validasi Ahli media I	57
30. Gambar 4.13 Grafik hasil Validasi Ahli media II	59
31. Gambar 4.14 Grafik hasil Validasi Ahli materi (dosen)	61
32. Gambar 4.15 Grafik hasil Validasi Ahli materi (guru)	63
33. Gambar 4.16 Grafik hasil Validasi <i>User/Siswa</i>	66

THE
Character Building
UNIVERSITY