

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Arman dan Agus Manadji, 1994, UURI Tahun 1989. **Dasar-Dasar Pendidikan Jasmani**. Jakarta: Dirjen Pendidikan Tinggi.
- Akhiruyanto Andri. 2008. **Model Pembelajaran Pendidikan Jasmani Dengan Pendekatan Permainan**. Yogyakarta: FIK-UNY, Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia, Vol. 5 No. 2.
- Arifah Luluk Hermin Dan Dinata Candra Vega. 2014. **Pengaruh Permainan Lompat Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan (Studi Pada Siswa Kelas V Sdn Kabuh I Jombang)**. Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan. Volume 02 Nomor 03. 2014.
- Baharuddin Dan Wahyuni Nur Esa. 2015. **Teori Belajar & Pembelajaran**. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Chunaifi Aang Muhammad. 2015. **Upaya Peningkatan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Pendekatan Permainan Lompat Kanguru (Studi Pada Peserta Didik Kelas V Mi Bustanul Ulum Badas Sumobito Jombang Tahun Pembelajaran 2014/2015)**. Advisor: Moh. Zaim Zen M.Pd. Penjaskes, STKIP PGRI Jombang, Jombang.
- Cristanto Irfan Dan Hartati Yuli Chistina Sasminta. 2013. **Pengaruh Modifikasi Permainan Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Walking In The Air (Studi Pada Siswa Kelas X Sma Negeri 1 Geger, Madiun)**. Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan, Volume 01 Nomor 02. Tahun 2013.
- Dewi Rosmala. 2014. **Penelitian Tindakan Kelas**. Medan: Pasca Sarjana Unimed.
- Fareira. H, Mulyadi. 2014. **Peningkatan Hasil Belajar Lari 100 Meter Melalui Pendekatan Bermain**. Medan: Staf Edukatif FIK Unimed. Jurnal Ilmu Keolahragaan, Vol.13, No.1, ISSN. 1693-1475.
- Karnoto Kulup Bambang. 2014. **Sukses Dengan Pembelajaran Pendekatan Sainifik**. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud, 2013. **Implementasi Pendekatan Sainifik dalam Pembelajaran di Pendidikan Dasar di Malang**. Proceeding Biology Education Conference. Vol. 13, NO.1, ISSN. 2528-5742.

- Muhajir. 2007. **Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan**. Bandung: Yudhistira.
- Nidawati. 2013. **Belajar Dalam Perspektif Psikologi dan Agama**. Jurnal Pionir, VOL. 1. NO.1. Juli. Desember 2013.
- Purwanto. 2008. **Evaluasi Hasil Belajar**. Yogyakarta: PUSTAKA BELAJAR.
- Ponidin, Haqiyah Aridhotul & Riyadi Nur Dani. 2007. **Pengaruh Gaya Mengajar Dan Motivasi Belajar Terhadap Keterampilan Servis Atas Bola Voli. Perspektif Ilmu Pendidikan**. Vol. 31 No. 1. April 2007.
- Rahayu. E. T. 2013. **Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani**. Bandung: Alfabeta, cv.
- Samsudin. 2008. **Upaya Peningkatan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Pendekatan Permainan Lompat Kangur (Studi Pada Peserta Didik Kelas V Mi Bustanul Ulum Badas Sumobito JombanG. Tahun Pembelajaran 2014/2015)**. Jurnal Panjeskes.
- Sanur. 2016. **Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Servis Atas Permainan Bola Voli Dengan Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas VI Sdn Batokerbuy 2 Tahun Ajaran 2015/2016**. Jurnal Sportif. VOL. 2 NO. 1. Mei 2016.
- Soejoedi Imam. 1979. **Permainan dan Metodik**. Bandung: REMADJA KARYA OFFSET.
- Sudirman. 1989. **Pendekatan Saintifik dan Model Pembelajaran K-13**. Jurnal Pendidikan Profesional. VOL. 5 NO. 3. Desember 2016.
- Sudjana Nana. 2008. **Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar**. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukmadinata Syaodih Nana. 2009. **Upaya Peningkatan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Pendekatan Bermain Di Sdn**. Jurnal Program Studi Penjaskes Fkip Untan, Pontianak.
- Susanto, Ahmad. 2012. **Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar**. Jakarta: K E N C A N A.
- Siswanto Tri Budi. 2016. **Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif**

SMK DI KOTA YOGYAKARTA. Jurnal Pendidikan Vokasi.
VOL.6 NO.1. Februari 2016.

Syaleh Muhammad. 2017. **Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Servis Atas Bola Voli Melalui Media Pembelajaran Lempar Pukul Bola Kertas Pada Siswa Kelas VII SMP.** Jurnal Prestasi Vol. 1 No. 1, Juni 2017 : 23-30.

Viera L. Barbara. 1996. **Bola Voli Tingkat Pemula.** Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Widodo, Slamet. 2007. **Pendidikan Jasmani Olahraga Kesehatan.** Jakarta: Piranti Darma Kalakatama.



THE
Character Building
UNIVERSITY