

DAFTAR PUSTAKA

- Adjie, S. 2006. *Macromedia Flash Professional 8*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Ali, M. 2010. Pengembangan media pembelajaran Berbasis teknologi informasi. *Jurnal. Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8. (2): 1 – 10.
- Anggarayani, L.P., Suwatra, I dan Mahadewi, L.P. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Sejarah dengan Model Hannafin dan Peck Untuk Siswa Kelas XI SMA. *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. 2 (1): 1-12.
- Ardika, I., Pudjawan dan Tastra, D. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran PKN di SMP Negeri 1 Banjar. *Journal Universitas Pendidikan Ganesha. e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. 3 (1) : 1-11.
- Arikunto, S. 1996. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- As'ad., Yunadi dan Suratno. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran Kewirausahaan Di SMK Dengan Menggunakan Aplikasi *Macromedia Flash*. *Jurnal Tekno-Pedagogi*. 3 (1): 69-86.
- Bahtaria, Z., Basir, D dan Jaenudin, R. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Ekonomi menggunakan *Macromedia Flash* di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Inovasi Pendidikan*. 2 (1): 93-106.
- Buchori, M. 1986. *Teknik-Teknik Evaluasi dalam Pendidikan*. Bandung: Jemmars.
- Budiningsih, A. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dewi, S. 2012. *Prinsip Disain Pembelajaran-Instruksional Design Principles*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Dick, W and Carrey, L. (1985). *The Systematic Design Instruction. Secon edition*. Glenview. Illinois: Scott., Foreman and Company.
- Fathurrohman, P dan Sutikno, M.S. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Garcia, R.R., Quiros, J.S., Santos, R.G., Gonzales, S.M and Fernanz, S.M. (2007) Interactive multimedia animation with Macromedia Flash in Descriptive Geometry teaching. *Journal ScienceDirect*. 49 (615-639).
- Hamalik, O. 2010. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Hamzah, B dan Nina, L. 2010. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Handokomudo, A. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Jaringan Komputer Berbasis *Macromedia Flash* di SMA Negeri 1 Jetis Bantul. *Tesis UNY*.
- Harningsih, A.S.S dan Napitupulu, E. 2014. Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif dan Kreativitas Terhadap Hasil Belajar Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). *Jurnal Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Unimed*. Ikatan Pengembang Teknologi Pendidikan Indonesia. 1 (1).
- Hardiyanto, (2011) penelitian tentang Pemanfaatan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Macromedia Flash 8 Guna Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Pokok Bahasan Sifat Mekanik Bahan Kelas X
- Hidayah (2015) Media Pembelajaran IPS Interaktif. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)* 9 (2): 1125-1131
- Hisnu, P. T dan Winardi. 2008. *Ilmu Pengetahuan Sosial 4 Untuk SD/MI Kelas 4*. Klaten. Pusat Perbukuan Pendidikan Nasional.
- Indriyana. 2015. Developing Accounting Learning Media Using Macromedia Flash 8 to Improve Students' Interest in Adjustment *Journal Material for Grade X Accounting Students at SMK Negeri 1 Yogyakarta Academic Year of 2014/2015*. Tesis UNY.
- Istiono, W. 2008. *Education Game With Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jayadi. 2008. *Macromedia Flash*. Bandung: Tarsito.
- Kadir. 2015. *Statistika Terapan; Konsep Contoh dan Analisis Data Edisi Kedua*. Jakarta. Raja Grafindo Persada.
- Kurnia, B. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Program *Adobe Flash Profesional CS 5* dalam Pembelajaran IPS SMP Kelas VIII. *Jurnal. FIK. UNY* (1-15).
- Kustandi dan Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Madcoms. 2004. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Mardianto. 2009. *Psikologi Pendidikan: Landasan Bagi Pengembangan Staregti Pembelajaran*. Medan. Ciptapustaka Media Perintis.

- Mumpuni, O.C dan Gularso, D. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbantuan *Macromedia Flash 8.0* Pada Siswa Kelas III SD. *Jurnal PGSD Indonesia*. 3 (1): 68-80.
- Musfiqon. 2011. *Pengembangan Media dan Sumber Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Omerling, F. 2007. *Kartografi, Visualisasi Data Geospasial*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Pangaribuan, F.A dan Saragih, A.H. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Seni Lukis 1 Jurusan Seni Rupa. *Jurnal Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Unimed*. Ikatan Pengembang Teknologi Pendidikan Indonesia. 1 (1).
- Pariartha, Parmiti, dan Sudatha. 2013. Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Kelas VIII Semester Genap Tahun Pelajaran 2012/2013 DI SMP Negeri 2 Singaraja. (Online) (<http://ejournal.undiksha.ac.id>. diakses 12 Oktober 2017).
- Pratiwi, L.M. 2015. *Penggunaan Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Aktivitas Siswa Di Sekolah Dasar*. (pp 150-157). Semarang: Universitas PGRI Semarang.
- Prasetyo, D.A. 2006. *Panduan Praktis Menggunakan Macromedia Flash*. Jakarta: PT Ercontara Rajawali.
- Priandana, V.F dan Asto, B. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Macromedia Flash Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika Di SMK Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4 (1): 177 – 181.
- Pribadi, B. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat
- Purnawati dan Eldarni, N. 2001. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT. Prestasi Pustakaraya.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Purwanto, M.N. 2002. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Puskur. 2001. *Model Pembelajaran IPS Terpadu*. Balitbang Depdiknas Jakarta: Tanpa Penerbit.
- Rahman, R., Setiawan, W dan Fitriyaya, E. 2008. Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program

Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. 1 (2): 1-10.

- Rina, I.L. 2011. Pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash Cs6* pada Materi jurnalpenyesuaian perusahaan dagang kelas X-AK SMK Muhammadiyah 1 Taman. *Jurnal Pendidikan*. 1-6.
- Rita, & Situmorang, Julaga. 2014. Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Internet Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Program Studi Teknologi Pendidikan UNIMED. 1 (2): 1-9.
- Rusman. 2012. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Sadiman, A., Rahardjo., Haryono, A dan Rahadjito. 2007. *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya* Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standart Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sari, I. P. 2016. Keefektifan Penggunaan Media Lagu Terhadap Nilai Karakter Kreatif Pada Mata Pelajaran Ips Untuk Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar. *Prosiding Jurnal Nasional Prodi PGSD dan Prodi BK FKIP UAD* (223-237).
- Setiawan, D. 2017. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Medan. Larispa Indonesia.
- Sihotang, B dan Mursid, R. 2014. Penggunaan Multimedia Pembelajaran dan Kecerdasan Interpersonal Siswa Terhadap Hasil Belajar Tune Up Motor Bensin. *Jurnal Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Unimed*. Ikatan Pengembang Teknologi Pendidikan Indonesia. 1 (1): 38-48.
- Siagian, S. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Geografi. *Jurnal*. Teknologi Pendidikan Unimed. 5 (1): 1-9.
- Siagian, Mursid dan Wau. 2014. Development of Interactive Multimedia Learning in Learning Instructional Design. (Online) *Journal of Education and Practice*. (www.iiste.org/ diakses 13 Oktober 2017). 5 (32):44-50
- Steven. J. M. 2000. *Instructional Systems Design (ISD): Using The ADDIE Model*. College of Education: Penn State University.
- Soemantri, M.N. 2001. *Menggagas Pembaharuan Pendidikan IPS*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.

- Sudjono, A. 2008. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sudjana. 1988. *Metoda Statistika*. Bandung: Penerbit Tarsito.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Surna, I dan Olga D. 2014. *Psikologi Pendidikan 1*. Jakarta: Penerbit: Erlangga.
- Sururi, N. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Rangka Manusia Berbasis Multimedia Interaktif di SD Negeri 060876 Medan Timur, *Jurnal Tematik*. 1 (16): 45-55.
- Susilo. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8*. Tesis. Pascasarjana Unimed.
- Suprijono, N. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Subagio. 2002. *Pengetahuan Peta*, Penerbit ITB, Bandung.
- Sudjana, N & Rivai, A. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: CV Sinar Baru.
- Sudihardjo, B. 1977. *Prinsip Dasar Pembuatan Peta Tematik*, Fakultas Geografi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Suparno dan Tamtomo, H. 2016. *Buku Paket Ilmu Pengetahuan Sosial untuk SMP/MTs Kelas VII*. Erlangga. Jakarta.
- Tamwif, I. 2009. *Ilmu Pengetahuan Sosial 1*. Surabaya: LAPIS PGMI.
- Tim Penulis Grafindo. 2014. *Tematik 4H; Daerah Tempat Tinggalku*. Bandung. Media Pratama
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif, Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trisiana, A dan Wartoyo, 2016. Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Addie Model Untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa Di Universitas Slamet Riyadi Surakarta. *Jurnal PKn Progresif*. 11 (1): 313-329.
- Uno, H dan Mohamad, N. 2012. *Belajar dengan Pendekatan PAILKEM*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, H dan Koni, S. 2014. *Assessment Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Viajayani, Radiyono dan Rahadjo. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan *Macromedia Flash Pro 8* pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Jurnal. Pendidikan Fisika*. 1 (1): 144-155.
- Wahono, R.S. 2006. Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran. Diakses melalui <http://romisatriawahono.net/> pada 20/11/17.
- Waliyadin. 2017. Pengelolaan Media Pembelajaran IPS Berbasis Teknologi Informasi dan Komputer di SMP Negeri 4 Klaten. *Naskah Publikasi*. Universitas Muhammadiyah Surakarta (1-13).
- Widyianto, A dan Sudiyanto. 2016. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Otomotif*. 2 (31-37).
- Wijaya, A.M. 2017. Digital Media Based Macromedia Flash to Increase the Historical Learning Interest of Senior High School Students. *American International Journal of Social Science*. 6 (2):65-76.
- Winkel, W.S. 2014. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Sketsa.
- Zahara, R. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash Profesional 8* Pada Pelajaran IPS SDN 1 Bayerun Kecamatan Rantau Selamat Kabupaten Aceh Timur. *Tesis*. Pascasarjana Universitas Negeri Medan.