

DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	15
C. Pembatasan Masalah.....	16
D. Rumusan Masalah.....	16
E. Tujuan Pengembangan.....	16
F. Manfaat Pengembangan.....	17
BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	18
A. Kajian Teoretis.....	18
1. Hakikat Belajar dan Pembelajaran Fisika.....	18
1.1.Belajar menurut para ahli	18
1.2.Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	23
1.3.Modalitas Belajar	28
1.4.Pembelajaran Fisika	35
2. Multimedia Pembelajaran	42
2.1.Defenisi Media	42
2.2.Defenisi Media Pembelajaran	43
2.3.Defenisi Multimedia Pembelajaran	45
3. Ciri umum, jenis dan Karakteristik media pembelajaran	50
3.1.Ciri ciri media pembelajaran.....	50
3.2.Jenis dan karakterisitik media pembelajaran.....	52

3.3.Fungsi dan Manfaat multimedia pembelajaran	57
3.4.Pembelajaran dengan Multimedia.....	58
3.5.Pengembangan Multimedia Pembelajaran	62
3.6. Multimedia Interaktif	64
4. Pengembangan Multimedia pembelajaran Fisika Berbasis	
Adobe Flash Professional CS6	68
4.1. Adobe Flash Professional CS6	68
4.2. Media Microsoft Power Poin.....	74
4.3.Efektifitas.....	78
4.4.Efisiensi	79
4.5.Kemenarikan.....	79
4.6. Hasil penelitian yang relevan	80
B. Kerangka Berpikir.....	88
C. Hipotesis Penelitian	90
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	91
3.1.Lokasi dan Waktu Penelitian	91
3.2.Model Pengembangan.....	91
3.3.Prosedur Pengembangan	92
3.4.Tahap Uji Coba Produk.....	94
a. Desain Uji Coba.....	94
b. Subyek Uji Coba.....	94
c. Pelaksanaan Uji Coba Produk	94
d. Jenis Data.....	95
e. Instrumen Pengumpulan Data	96
1. Lembar Angket.....	96
3.5.Metode Rancangan Exsperimen.....	101
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	102
3.7. Teknik Analisis Data.....	103
a. Uji Validitas Tes	104
b. Uji Reliabilitas Tes	104
c. Uji Indeks Kesukaran	105
d. Uji Daya Beda	106

1. Teknik Analisis Data Uji Efektifitas Produk	107
a. Nilai Rata-rata	107
b. Menentukan Simpangan Baku (Standar Deviasi)	107
c. Uji Normalitas	107
d. Uji Homogentitas	108
e. Pengujian Hipotesis.....	109
3.8.Perumusan Hipotesis	111
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	112
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	112
1. Proses Desain Produk Awal.....	112
2. Deskripsi Data Hasil Uji Coba.....	115
a. Data Hasil Validasi Ahli Materi	115
b. Data Hasil Ahli Desain Pembelajaran	116
c. Data Hasil Ahli Media Pembelajaran	117
d. Data Hasil Uji Coba Perorangan.....	118
e. Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	119
f. Data Hasil Uji Coba Lapangan Terbatas	121
3. Analisis Data	122
a. Analisis Data Penilaian Ahli Materi	122
b. Analisis Data Penilaian Ahli Desain Pembelajaran...	123
c. Analisis Data Penilaian Ahli Media Pembelajaran....	125
d. Analisis Data Hasil Uji Coba Perorangan.....	126
e. Analisis Data Hasil Coba Kelompok Kecil	126
f. Analisis Data Hasil Uji Coba Lapangan Terbatas	127
4. Revisi Produk.....	128
a. Revisi pertama.....	128
b. Revisi Kedua	129
c. Revisi ketiga.....	129
d. Revisi keempat.....	129

B.	Hasil Penelitian Uji Efektifitas Produk.....	129
1.	Deskripsi Hasil Penelitian.....	129
a.	Data Hasil Belajar Siswa yang Dibelajarkan dengan menggunakan Multimedia Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Professional CS6.....	129
b.	Data Hasil Belajar Siswa yang Dibelajarkan dengan menggunakan Media Pembelajaran Power Point.....	131
2.	Uji Persyaratan Analisis Data.....	132
3.	Pengujian Hipotesis	133
C.	Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Produk	134
1.	Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Multimedia Pembelajaran Fisika Berbasis Adobe flash Professional CS6	134
2.	Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk	136
3.	Pembahasan Hasil Penelitian Uji Keefektifan Produk ...	137
D.	Keterbatasan Penelitian.....	140
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN		142
A.	Simpulan	142
B.	Implikasi	143
C.	Saran	143
DAFTAR PUSTAKA		145
LAMPIRAN.....		149