

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. 1977. *Definisi Teknologi Pendidikan (satuan tugas definisi & terminology AECT)*. Jakarta : Rajawali
- Anderson, R. H. 1983. *Pemilihan dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Angkowo, R. dan A. Kosasih, *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta, PT. Grasindo, 2007.
- Abdulah, Ishak, Darmawan, Deni. 2013 *Teknologi Pendidikan*. Bandung, PT. Remaja Rosdakarya,
- Arsyad, Azar, 2015 *Media pembelajaran(Edisi Revisi)*. Jakarta, PT. RajaGrafindo Persada.
- Bloom, Benjamin S. (1977). *Taxonomy of Educational Objektiv, Hand Book I, Cognitif Domain*. New York : Longman Inc.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. 1989 *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Budiningsih, Asri. 2008. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. RinekaCipta.
- Barbara B. Seels dan Rita C. Richey yang berjudul *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*, hasil terjemahan Dewi S. Prawiradilaga, dkk.(1995) dari judul aslinya *Instructional Technology: Definition and Domain of Field* yang diterbitkan pada tahun 1994.
- Belawati. (2003). Development of student on Students Academic Achievement And Learning Outcomes in Mathematics Young Secondary School Students in Nigeria. *Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education*. Vol.3(2). Hal 149-156. www.ejmste.com. ISSN: 1305-8223
- Burhan (2007). *Concept Mapping for Study*. Jurnal Pendidikan. Vol.3, 11-15. Univ.Negeri Jakarta.
- Depdikbud. 1995. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- DePorter, Bobbi, dkk. 2000. *Quantum teaching : Orchestrating Student success* (Penerjemah : Ary Nilandari). Bandung : Kaifah
- DePorter, Bobbi & Mike Hernacki. 2000. *Quantum teaching : unleashing The Genius In You* (Penerjemah : Alwiyah Abdurrahman). Bandung : Kaifah

- Dick, W & Carey, L. 2005. *Systematic Design of Instructional* (5 th ed). New York: Addison-Wesley Educational Publisher Educational Technology Publicational, Inc.
- Dakir, H. 2004. *Perencanaan dan Pengembangan Kurikulum*. Jakarta, PT. Rineka Cipta.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung : Satu Nusa.
- Fatimah, siti, Safitri, Irma. 2013. *Fisika Untuk SMA/MA Kelas X*. Solo : PT. Masmedia Buana Pustaka,
- Heinich, Molenda, Russell. Smaldino. 1996. *Instructional Media and Technologies for learning*. Prentice Hall, EngelWood, New Jersey.
- Heinich, Robert, dkk. 2002. *Instructional Media and Technologies for Learning* New Jersey : Prentice Hall
- Hardian (2003). Development of Problem-Based Learning Approach of Adobe Flash in Improving learning outcomes in junior High School at Vietnam. *Vietnam Journal of Education & Technology Education*. Vol. 4(5). Hal 177 – 190. ISSN: 2304-7885.
- Hakimi (2009). The Development of multimedia Interactive Activities Of Students Motivation. *International Journal For The Scholarship Of Teaching And Learning*. Vol 6. No 1.ISSN: 2344-1789.
- Kumala, dkk (2007). Effects Of Competitive Learning Strategy Of Secondary School Students Learning Outcomes: Implications For Counseling. *International Journal Of Academic Research In Progressive Education And Development*. Vol 3. No 2. ISSN: 2226-6348.
- Kanginan Marthen. 2013. *Fisika Untuk SMA/MA Kelas X*. Cimahi : PT. Gelora Aksara Pratama.
- Kustandi, Sutjipto.2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Lee Wiliam W, Diana L. Owens. 2000. *Multimedia-Based Instrctional Design :Computer-Based Training, Distance Broadcast Training*. San Fransisco, CA 2000
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakata Selatan : Referensi.
- Musfiqon, HM. 2012. *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta : PT.Prestasi Pustakarya.
- Mayer E. Richard. 2009. *Multimedia Learning*, Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi (GP Press Group)
- Nurhadi , Wahyudi . 2003 . *Media Pembelajaran*. Jakarta : Gama Persada.
- Purwati (2015). The Development Of Adobe Flash Profesional CS6 Based Learning Media for Hydraulics Subject in Civil Engineering and Planning Education. *International Journal of the Physical Sciences*. Vol 5(6). ISSN: 1992-1950
- Ridwan. 2014. *Pembelajaran Sainifik untuk Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Rusijono, dkk. 2008. *Penelitian Teknologi Pembelajaran*, Surabaya: Unesa University Press.
- Rusman. (2012). Model model pembelajaran mengembangkan profesional guru. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Panjaitan, Keysar. 2010. *Merancang Butir Soal dan Instrument untuk Penelitian*, Gorontalo : Nurul Jannah.
- Sudjana. 2001. *Evaluasi Hasil Belajar*. Bandung : Sinar Baru.
- Sudjana. 2001. *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana. 2004. *Metode Statistika*. Bandung : Tarsito Bandungg.
- Sudjana. 2010, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sadiman, Arif S. (dkk). 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta : PT. RajaGrafindo Persada.
- Sujana, Nana, Rivai, Ahmad. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo
- Smaldino, E. Sharon. (Dkk). 2011. *Instructional Technology & Media For Learning*. Jakarta, Kencana Prenadamedia Group.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media komunikasi pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan research and development*. Bandung : Alfabet.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional Nomor 20 Tahun 2003.

Uno, Hamzah dkk .2014. *Variabel Penelitian dalam Pendidikan dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Ina Publikatama.

Winkel, W. S. 1997. *Bimbingan dan Konseling Pendidikan*. Jakarta : PT Gramedia Widia Sarana Indonesia.

Winkel, S. (2001). *designing Intructional System*. New York: Nichol Publishing Amidjaya.

Wambugu (2014). Effects Of Experiential Cooperative Concept Mapping Intructional Approach On Secondary School Students Motivation In Physics In Country, Kenya. *Journal Of Education And Practice*. Vol.5 No.15. 2014. ISN 2222-1735

https://www.academia.edu/25630815/Pengembangan_Media_Pembelajaran_Berbasis_ICT.