DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**
DAFTAR ISI ..... **ii**
DAFTAR TABEL ..... **iii**
DAFTAR GAMBAR ..... **iv**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **v**

BAB I PENDAHULUAN
A. Latar Belakang Masalah 1
B. Identifikasi Masalah 7
C. Batasan Masalah 8
D. Rumusan Masalah 8
E. Tujuan Penelitian 9
F. Manfaat Penelitian 9

BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS
A. Kerangka Teoritis 10
1. Hakekat Media Pembelajaran 10
a. *Adobe Flash CS6* 13
b. Kriteria Kualitas *Adobe Flash CS6* 14
2. Hakekat Pembelajaran Bahasa Indonesia dengan Media Interaktif 14
3. Menulis Teks Berita 19
a. Pengertian Teks Berita 19
b. Unsur – Unsur Berita 20
c. Struktur Teks Berita 21
d. Langkah- Langkah Menyimpulkan Pokok Berita 23
4. Model Pembelajaran PBL 30
B. Penelitian yang Relevan 36
C. Kerangka Berpikir 38

BAB III METODOLOGI PENELITIAN
A. Lokasi dan Waktu Penelitian 42
B. Model Pengembangan 42
C. Defenisi Operasional 43
D. Tahap Uji Coba Produk 44
E. **Instrumen Pengumpulan Data** 47
F. Teknik Pengumpulan Data 51
G. Teknik Analisis Data 51

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN
A. Hasil Penelitian Pengembangan 53

B. Rancangan media interaktip pembelajaran Bahasa Indonesia ……. 55
C. Hasil Pengembangan dan Implementasi media ……. 62
D. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Produk …….. 73
E. Keterbatasan Penelitian ……. 76

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Simpulan 77
B. Implikasi 77
C. Saran 79

DAFTAR PUSTAKSA 80