

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Konseptual	40
Gambar 3.1 Model Penelitian Pengembangan Hanafin & Peck	49
Gambar 3.2 Desain Penelitian Pengembangan	55
Gambar 3.3 Desain Produk Bahan Ajar (Modul)	56
Gambar 3.4 Desain Produk Bahan Ajar Interaktif (Modul) Berbasis <i>Web</i>	57
Gambar 4.1 Model Hanafin & Peck.....	70
Gambar 4.2 Tampilan Awal Media Berbasis <i>Web</i>	79
Gambar 4.3 Tampilan KI, KD, dan Peta Konsep Media Berbasis <i>Web</i>	80
Gambar 4.4 Tampilan Pengenalan Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	81
Gambar 4.5 Tampilan Pengantar Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	81
Gambar 4.6 Tampilan Isi Pengantar Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	83
Gambar 4.7 Tampilan Kegiatan Belajar Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	85
Gambar 4.8 Tampilan Pembelajaran Teks Cerita Fantasi Melalui Video yang dapat digunakan Pada Media Berbasis <i>Web</i>	85
Gambar 4.9 Tampilan Profil Pengembang Media Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	86
Gambar 4.10 Tampilan <i>Posttest</i> (Pilihan Ganda) Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	87
Gambar 4.11 Tampilan Nilai Siswa Pada Pembelajaran Teks Cerita Fantasi dalam Media Berbasis <i>Web</i>	88
Gambar 4.12 Tampilan soal <i>Posttest</i> (Essay) Teks Cerita Fantasi Pada Media Berbasis <i>Web</i>	89
Gambar 4.13 Tampilan Nilai Essay Pada Pembelajaran Teks Cerita Fantasi dalam Media Berbasis <i>Web</i>	90