

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
<i>Abstract</i>	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.7. Defenisi Operasional	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Kerangka Teorititis	8
2.1.1. Teori Belajar Konstruktivisme	8
2.1.2. Pengertian Kemampuan Kognitif	10
2.1.3. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Kognitif	11
2.1.4. Kreativitas Siswa	12
2.1.5. Model Pembelajaran	13
2.1.6. Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	13
<i>Learning</i>	17
2.1.7. Materi Virus	18
2.2. Kerangka Berpikir	29
2.3. Penelitian Relevan	29
2.4. Hipotesis Penelitian	30
BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.2. Populasi dan Sampel	32
3.3. Variabel Penelitian	32
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	32
3.5. Prosedur Penelitian	33
3.6. Jenis dan Sumber Data	36
3.7. Instrumen Penelitian	36

3.8. Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
4.1. Hasil Penelitian	44
4.1.1. Deskripsi Kemampuan Kognitif Siswa	44
4.1.2. Deskripsi Kreativitas Siswa	48
4.1.3. Uji Persyaratan Analisis Data	50
4.2. Pembahasan	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1. Kesimpulan	62
5.2. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63