

ABSTRAK

SITI MAISYARAH AMIR, NIM:1143151039, Pengaruh Konseling Kelompok Media Kreatif *Eq Game Cards* Terhadap Kecerdasan Emosional Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Batang Kuis Tahun Ajaran 2018/2019. Skripsi Jurusan Psikologi Pendidikan Dan Bimbingan Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan.2018.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh layanan bimbingan kelompok Media Kreatif EQ Game Cards pada siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Batang Kuis. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Mei s/d Agustus 2018. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan *quasi experimental design* dengan jenis *Pre test-post test one group design*. Populasi dalam penelitian ini siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Batang Kuis. Sampel ditarik dengan menggunakan metode *random* sebanyak 10 orang yang berasal dari kelas VIII-10 dengan sampel yang heterogen. Data penelitian ini dikumpulkan dengan menggunakan angket kecerdasan emosional berjumlah 25 item pernyataan yang telah valid dan reliabel kemudian data dianalisis menggunakan uji *wilcoxon*. Dari analisis data diperoleh $J_{hitung} = 15$ dengan $J_{tabel} = 8$. Dari data tersebut terlihat bahwa $J_{hitung} > J_{tabel}$ dimana $15 > 8$. Artinya hipotesis diterima. Data pre-test kecerdasan diperoleh skor rata-rata 13,3, sedangkan data *post-test* perilaku plagiat diperoleh skor rata-rata sebesar 20,9. Artinya skor rata-rata siswa setelah mendapat layanan bimbingan kelompok media kreatif EQ Game Cards lebih tinggi daripada sebelum mendapat layanan bimbingan kelompok media kreatif EQ Game Cards. Layanan bimbingan kelompok media kreatif EQ Game Cards memberikan kontribusi sebesar 50,7% terhadap peningkatan kecerdasan emosional pada siswa kelas VIII-2 SMP Negeri 1 Batang Kuis.

Keywords : Bimbingan Kelompok, Media Kreatif, EQ Game Cards, Kecerdasan Emosional.

