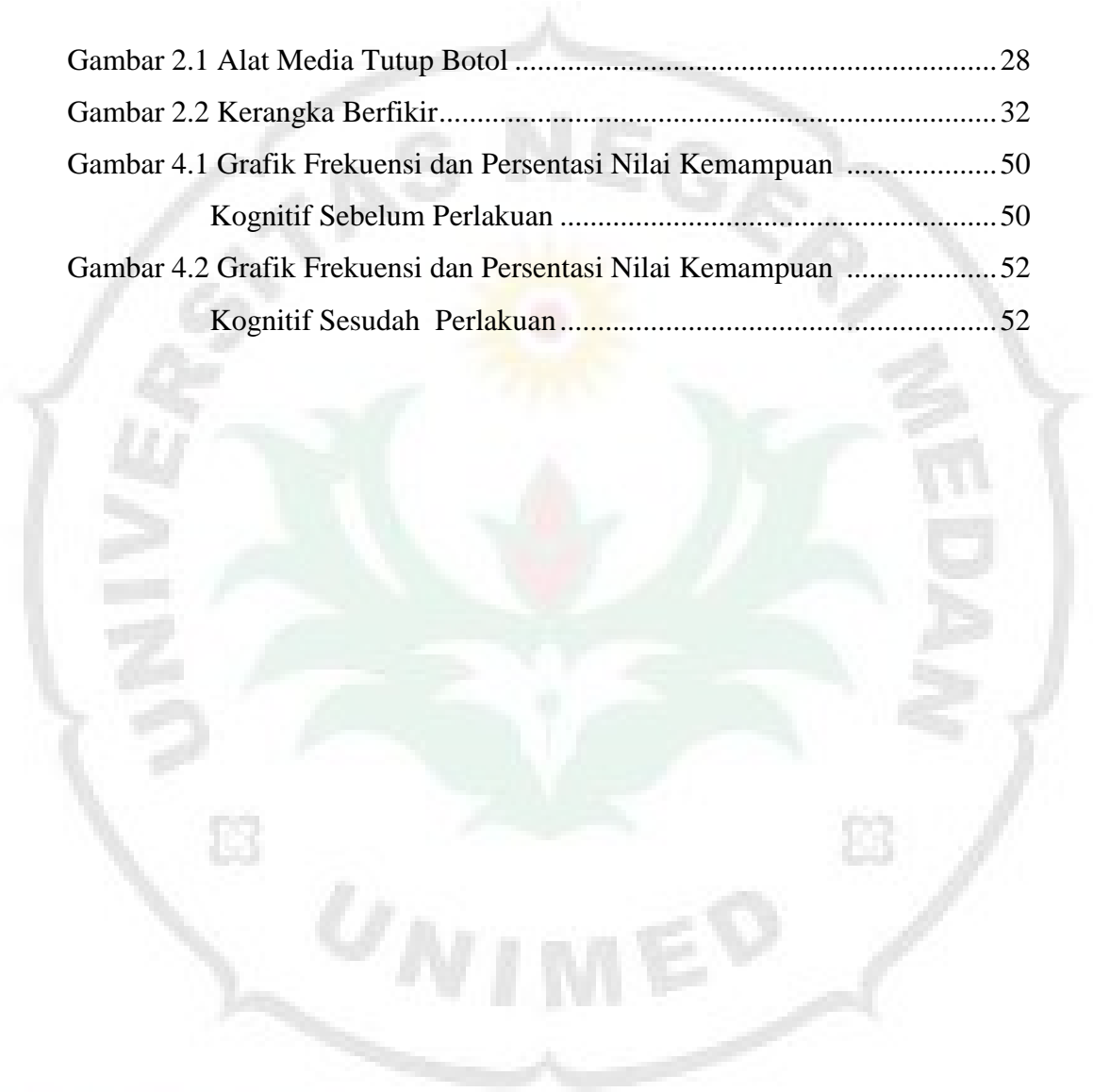


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alat Media Tutup Botol .....	28
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir.....	32
Gambar 4.1 Grafik Frekuensi dan Persentasi Nilai Kemampuan .....	50
Kognitif Sebelum Perlakuan .....	50
Gambar 4.2 Grafik Frekuensi dan Persentasi Nilai Kemampuan .....	52
Kognitif Sesudah Perlakuan.....	52



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY