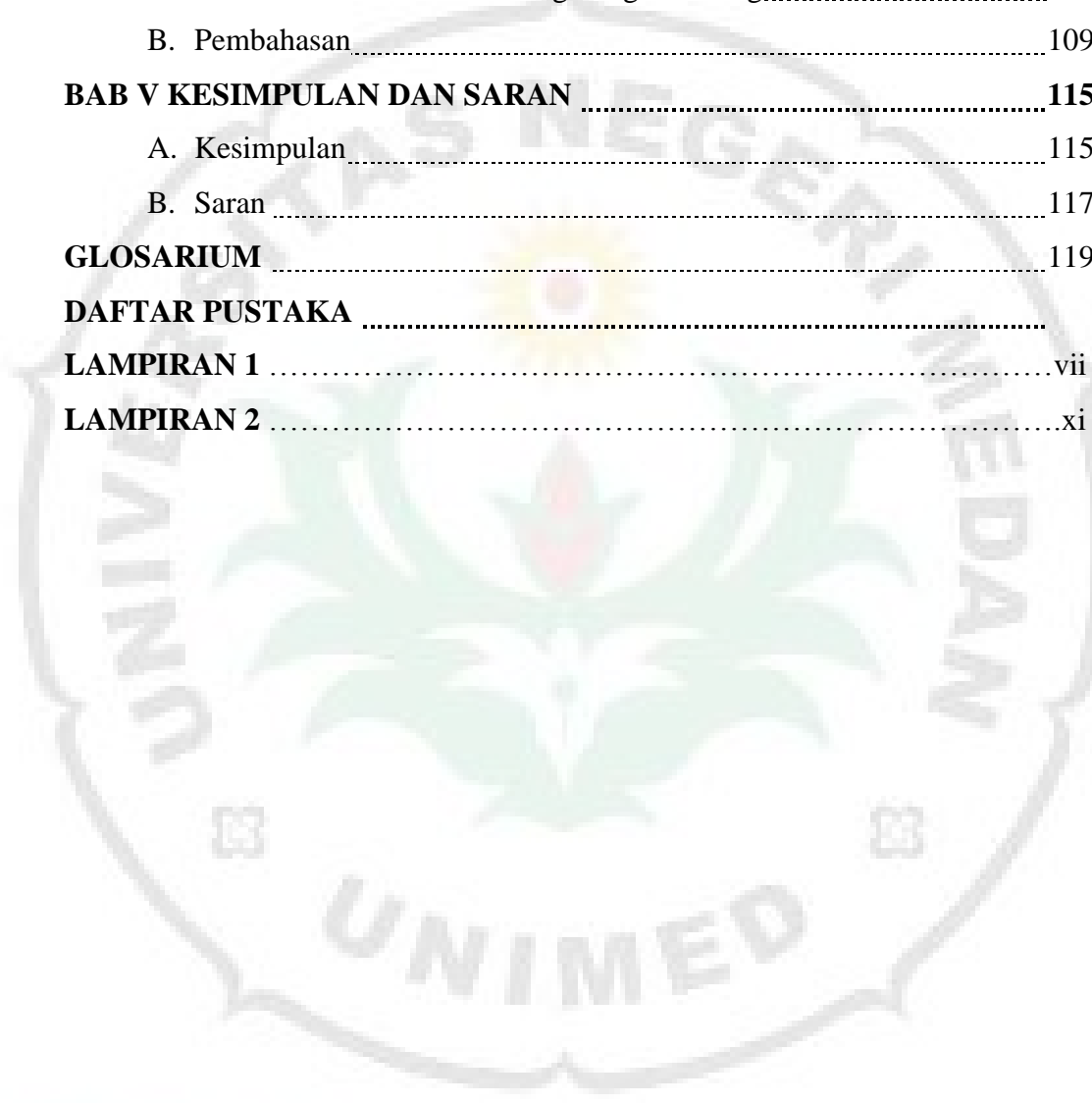


DAFTAR ISI

	hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian.....	8
F. Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Kerangka Teori.....	10
1. Pengertian Identifikasi.....	10
2. Pengertian Patung.....	11
a. Patung dan Aspek-Aspek Utamanya.....	14
1) Seni Patung (statue).....	14
2) Seni Patung (Sculpture).....	21
b. Seni Patung di Daerah Batak.....	24
c. Teknik Dalam Seni Patung.....	32
d. Unsur-unsur Seni Patung.....	33
3. Asal usul dan Kebudayaan Suku Batak.....	36
a. Identitas Batak.....	40
b. Bahasa.....	41
c. Kesenian.....	41
d. Mata Pencarian.....	42
e. Kepercayaan.....	42
f. Falsafah.....	43

4. Pengertian <i>Pangulubalang</i>	45
a. Magi pelindung.....	49
b. Magi Produktif.....	49
5. Sejarah <i>Pangulubalang</i>	51
6. Pengertian Bentuk.....	54
7. Pengertian Bahan.....	56
B. Kerangka Konseptual.....	59
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	60
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	60
1) Lokasi Penelitian.....	61
2) Waktu Penelitian.....	61
B. Populasi dan Sampel.....	61
1) Populasi.....	61
2) Sampel.....	62
C. Metode Penelitian.....	62
D. Instrumen Penelitian.....	63
1) Metode Pengamatan/ Observasi.....	63
2) Metode Dokumentasi.....	63
E. Teknik Pengumpulan Data.....	64
1) Observasi terstruktur.....	64
2) Metode wawancara dan interview.....	64
F. Teknik Analisis Data.....	65
G. Langkah- langkah Penelitian.....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	68
A. Hasil Penelitian.....	68
1. Gambaran Umum Daerah Penelitian.....	68
a. Seni Patung di Daerah Batak.....	74
b. <i>Pangulubalang</i> Dalam Budaya Batak Toba.....	78
2. Sejarah <i>Pangulubalang</i>	83
3. Tinjauan Bentuk dan Patung <i>Pangulubalang</i>	85

4. Bentuk dan Bahan Patung Panglulubalang.....	86
B. Pembahasan.....	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	115
A. Kesimpulan.....	115
B. Saran.....	117
GLOSARIUM	119
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN 1	vii
LAMPIRAN 2	xi



THE
Character Building
 UNIVERSITY