

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android Untuk Menumbuhkan Motivasi Belajar Anak Disleksia Pada Materi Eksponensial Di Kota Jambi*. Jurnal Edumatica Volume 04 Nomor 02, Oktober 2014. ISSN: 2088-2157. Hal 66-76
- Agustingsih. 2015. *Pengembangan model pembelajaran tematik berbasis pada pendekatan scientific mengacu ada kurikulum 2013 untuk kelas tinggi sekolah dasar*. Jurnal Pedagogik. Vol 4, No 2 Agustus 2015. ISSN:2089-3833. Hal 95-104
- Arda . 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII*, Jurnal E-Jurnal Mitra Sains. Volume 3 Nomor 1, Januari 2015 ISSN: 2302-2027. Hlm 69-77
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Borg, W R & Gall, M D. 2003. *Educational Research: an Introduction*. New York: Logman Inc.
- Candra, Alif Aditya. 2015. *Pengembangan multimedia interaktif dengan pendekatan saintifik untuk pembelajaran PKn SMP*. Volime 2, No 2 September 2015. Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS. P-ISSN: 2356-1807, e-ISSN: 2460-7916. Hal 109-114
- Clark, D.A., & Beck, A.T. 2010. *Cognitive therapy of anxiety disorders: science and practice*. New York, NY: Guilford Press.
- Damaryanti, Puardmi, dkk. 2015. *Pengembangan media adobe flash CS6 pada konsep bunyi dengan mengaplikasikan model instructional Games*. Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar. ISSN 2579-9916
- Daryanto. 2014. *Pendekatan Pembelajaran Sainifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media
- Depdiknas. 2016. *kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Sekolah Dasar*. Jakarta:BSNP
- Ditama, Viandhika. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Program Adobe Flash Untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam SMA Kelas XI*, Jurnal Pendidikan Kimia (JPK). Vol. 4 No. 2 Tahun 2015. ISSN 2337-9995. Hal. 23-31
- Fadillah, M. 2014. *Impelementasi Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran SD/MI, SMP/MTs. & SMA/MA*. Yogyakarta: Ar-Ruzz. Media.
- Gagne, R.A. dan Driscoll, M.P. 1988. *Essential of Learning for Instruction*. New Jersey: Prentice Hall Inc

- Gerlach dan Ely. 1971. *Teaching and Media. A Systematic Approach*. Englewood Cliffs : Prentice-Hall, Inc
- Hake, R. R. 1999. *Analyzing Change/ Gain Score*. American Educational Research Methodology.
- Hosnan, M. 2014. *Pendekatan Scientific Dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalil Indonesia.
- Joyce, Bruce and Weil, Marsha. 1980. *Models of Teaching (Second Edition)*. Englewood Cliffs, New Jersey: Prentice-Hall, Inc...
- Lave, Jane. 1991. *Situated learning, legitimate peripheral participation*. cambridge: university of cambridge press
- Munir. 2013. *Multimedia Dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Nieveen. 2007. *An Introduction to Educational Design Research*. Enschede. Netzdruk
- Novaliendry, Dony. 2013. *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif(studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN1RAO)*.jurnal Teknolohi informasi & Pendidikan. Vol 6, No2 September 2013, ISSN: 2086-4981. Hal 106-118
- Novyarti, Elsa. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Dan Autoplay Media Studio Dalam Pembelajaran Yang Berbasis Inquiry Pada Materi Garis Dan Sudut Kelas VII SMP*. Jurnal Edumatica. Volume 04 Nomor 02, Oktober 2014. ISSN: 2088-215. Hal 77-84
- Permana, Muhammad Shiddiq. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia*. Jurnal Algoritma. Vo 11, No 1, ISSN: 2302-7339. Hal 1-10
- Prasetyo, Giri. 2016. *Pengembangan Adobe Flash Pada Pebelajaran Tematik Intergratif Berbasis Scientific Approach Subtema Indahnya Peninggalan Sejarah*. Jurnal UNY. Hal 54-66.
- Riyana, Cepi. 2007. *Pedoman Pengembangan Multimedia Interaktif*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Roblyer, M & Doering, A.H. 2010. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Boston: Pearson.
- Sanjaya, Wina. 2016. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta:Kencana
- Santoso, Setiadi, dkk. *Pengembangan Multimedia Interaktif Perubahan Dan Pelestarian lingkungan Berbasis Pendekatan Ilmiah Untuk Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Lawang*. <http://jurnalonline.um.ac.id/data/artikel/>

[artikel97D56A55791CC6C504339E50122CCD5D.pdf](#). didownload pada tanggal 23 januari 2018, pukul 19.35 WIB.

- Setyosari,P. 2015 *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia: Yogyakarta
- Suparman, Atwi. 2004. *Khasanah Inovasi Dan Implikasi Inovasi Terhadap Kualitas Pembelajaran, Pusat Teknologi Kominkasi Dan Ingormasi Pendidikan*. Jakarta.
- Susilana, Rudi. 2009. *Media pemebelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Thiagaranja, S.Semmel, D.S.Semmel, M. 1974. *Instructional Development For Training Teachers Of Expectional Children, A Sourse Book*. Blomington: Indiana
- Tim penelitian dan pengembangan Wahana Komputer. 2006. *Seri Belajar Praktis: Menguasai SPSS 13 untuk statistic*. Jakarta: Salemba Infotek
- Tim Puslitjaknov.2008. *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Depdiknas
- Trianto.2011.*Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Profresif*. Jarkarta: Kencana
- Wahyudi, Nanang Gesang. 2016. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Pai Kelas V Di SD It Al-Hasna Klaten*, Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan. Volume 14 No.01 Maret 2016. ISSN 1693-9107
- Yamasari, Y. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1
- Yusuf, A. Momang. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Untuk Mata Kuliah Fisika Modern Materi Radiasi Benda Hitam*, Jurnal Sains Dan Pendidikan Fisika (JSPF). Jilid 11 Nomor 1, April 2015 Issn 1858-330x. Hal 57-71