

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORI	13
2.1 Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Dini	13
2.1.1 Pengertian Motorik Halus dan Aspek Perkembangannya	13
2.1.2 Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Motorik Halus	17
2.1.3 Perkembangan Motorik Halus	21
2.1.4 Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun.....	25
2.2 Kreativitas Anak Usia Dini.....	27
2.2.1 Pengertian Kreativitas	27
2.2.2 Pendekatan 4P dalam Pengembangan Kreativitas	31
2.2.3 Ciri-Ciri Pribadi Kreatif.....	39
2.2.4 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Kreativitas	41
2.3 Model <i>Creative Art</i>	46
2.4 Bermain <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i> untuk Membantu Perkembangan Motorik Halus dan Kreativitas Anak	53
2.5 Hasil Penelitian yang Relevan	57

2.6 Kerangka Berfikir	69
2.7 Pertanyaan Penelitian.....	71
BAB III METODE PENELITIAN	73
3.1 Jenis Penelitian.....	73
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	74
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	74
3.4 Prosedur Pengembangan	75
3.4.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	78
3.4.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	80
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	81
3.4.4 Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	85
3.5 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	85
3.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	85
3.5.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	86
3.6 Teknik Analisis Data	87
3.6.1 Analisis Data Validasi Bermain <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i> untuk Membantu Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak.....	88
3.6.2 Analisis Data Kepraktisan Bermain <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i> untuk Membantu Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak.....	92
3.6.3 Analisis Data Keefektifan Bermain <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i> untuk Membantu Pengembangan Motorik Halus Dan Kreativitas Anak.....	93
3.7 Penyusunan Buku Panduan Guru Bermain <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i> untuk Membantu Pengembangan Motorik Halus dan Kreativitas Anak.....	95
3.7.1 Penyusunan Buku Panduan Guru	96
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	97
4.1 Hasil Penelitian	97
4.1.1 Orientasi Objek Penelitian	97
4.2 Persiapan Penelitian	101

4.3 Deskripsi Hasil Pengembangan Buku Panduan Guru.....	102
4.3.1 Deskripsi Hasil Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	102
4.3.2 Deskripsi Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	109
4.3.3 Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	117
4.3.4 Deskripsi Hasil Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	155
4.4 Deskripsi Hasil Pretes dan Postes Penerapan Buku Panduan Guru <i>Finger Painting</i> dalam Model <i>Creative Art</i>	155
4.5 Pembahasan Penelitian.....	163
4.6 Keterbatasan Penelitian.....	174
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	176
5.1 Simpulan.....	176
5.2 Implikasi	177
5.3 Saran.....	179
DAFTAR PUSTAKA.....	181

UNIVERSITAS MEDIAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY