

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Navigasi <i>Linier</i>	38
Gambar 2.2 Navigasi <i>Hierarkis</i>	38
Gambar 2.3 Navigasi <i>Nonlinier</i>	38
Gambar 2.4 Navigasi <i>Komposit</i>	39
Gambar 2.5 Definisi Teknologi Pendidikan/Pembelajaran Seels Dan Richey	47
Gambar 2.6 Kerucut Pengalaman Belajar Edgar Dale.....	49
Gambar 2.7 Prosedur Pengembangan Borg & Gall	62
Gambar 2.8 Bagan Model Pengembangan Desain Instruksional Dick & Carey	66
Gambar 3.1 Bagan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Perpaduan Model Borg & Gall dan Dick & Carey	80
Gambar 4.1 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Ahli Materi	109
Gambar 4.2 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Ahli Desain Pembelajaran.....	111
Gambar 4.3 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Ahli Media Pembelajaran.....	112
Gambar 4.4 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Perorangan.....	118

Gambar 4.5	Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Kelompok Kecil	123
Gambar 4.6	Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika Oleh Uji Lapangan	128
Gambar 4.7	Histogram Skor Hasil Belajar Siswa dengan Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inquiry Pada Mata Pelajaran Matematika.....	130
Gambar 4.8	Histogram Skor Hasil Belajar Matematika Siswa dengan Media Pembelajaran Powerpoint.....	132

