

DAFTAR PUSTAKA

- AAS (American Association for the Advancement of Science, W., DC). 1993. *Benchmarks for Science Literacy*. District of Columbia: Oxford University Press, 198 Madison Avenue, New York, NY 10016-4314.
- Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ahmad, Z. A.(2012). *Perencanaan Pembelajaran (dari Desain sampai Implementasi)*. Yogyakarta:Pedagogia
- Ahmadi, K.,dkk. (2011). *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu*. Jakarta: PT. Prestasi Pustaka Karya.
- Anita. Lie. 2004. Coorperative Learning dalam Ruang-ruangKelas. Jakarta : Gransindo
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada
- Ariyadi, W. (2012).*Pendidikan Matematika Realistik, Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Borg & Gall. (2003). *Education Research*. New York : Allyn and Bacon
- Bruner, J. S. (1960). *The Process of Education*.New York: Vintage Book. Diakses dari <http://mde.biologia.gr/amigi/wp-content/uploads/sites/2/2016/03/The-Process-of-Education-Bruner.pdf> pada tanggal 26 Maret 2016
- Dalimunthe, C. (2004). *Pendidikan Ilmu Sosial/Wawasan IPS*. Medan: Laboratorium PPKn Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan
- Degeng, N.S. (1999). Paradigma Baru Pendidikan Memasuki Era Desentralisasi dan Demokrasi. *Jurnal Edisi 6 Tahun III 1999/2000*
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, Jakarta: Depdiknas
- Depdiknas.(2006). *Permendiknas No 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi*. Jakarta: Depdiknas
- Dick, W and L. Carey , J. O. Carey . 2005. *The systematic Design of Instruction*. New York : Logman
- Erlina, H. 2015. Pengembangan bahan pembelajaran media interaktif pada mata pelajaran bahasa jepang siswa SMA Sutomo 1. (*Tesis tidak diterbitkan*). Medan : Program Pasca Sarjana UNIMED

- Fathani, A. M. (2009). *Matematika Hakikat & Logika*. Jakarta: Ar-Ruzz
- Fuad, N.M. (2013). Pengembangan media manusia pembelajaran animasi berbasis inkuiiri pada materi sistem ekskresi manusia untuk melatih keterampilan berfikir kritis (*Tesis. pendidikan tidak dipublikasikan*). Universitas Negeri Surabaya Surabaya
- Suherman, E. dkk. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: FMIPA UPI.
- Gulo,W. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT. Grasindo
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Istarani. (2012). *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Media Persada: Medan
- Iswadi, D. (2003). *Pengembangan Media/Alat peraga Matematika*. Depdikas. Yogyakarta
- Jauhar, M. (2011). *Implementasi PAIKEM*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Karso. (2009). *Pendidikan Matematika I*. Diakses dari <http://eprints.ums.ac.id/21468/10/BAB II.pdf>. pada tanggal 26 Maret 2016.
- Kemendikbud. (2013). *Permendikbud No.65 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Kuhlthau,C. C., Maniotes, L.K., Caspari, A.K. (2007). *Guided Inquiry: Learning in the 21st Century School*. Westport: Libraries Unlimited
- Ningsih, A. (2005). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Marsigit. (2003). *Wawasan tentang Strategi dan Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Kompetensi*. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/dosen/marsigit-dr-mapada> tanggal 26 Maret 2016.
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning: Prinsip-prinsip dan Aplikasi* (Terjemahan: Teguh Wahyu Utomo). America: Cambridge University Press 2001
- Mulyasa, E. (2005). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset
- Mullis, I.V.S., Martin, M.O., Foy, P., & Arora, A. (2012). *TIMSS 2011 Internastional Result in Mathematics*. Chestnut Hill, MA: TIMSS & PIRLS International Study Center, Boston College

- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Pustekkom DIKNAS, Jakarta
- Miarso, Y. (2009). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Milovanovic, M., Obradovic, J., and Milajic, A. (2013). *Application of interactive multimedia tools in teaching mathematics-example of lesson from geometry*. *TOJET: The Turkish Online Journal of Educational Technology*. Vol.12 No.1, pp. 29-30
- Pitadjeng. (2006). *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Jakarta: Depdiknas Dirjen Dikti
- Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (mengembangkan Profesionalitas Guru)*. Depok. Rajagrafindo Persada
- Remziye Ergul. 2011. The effects of inquiry-based science teaching on elementary School students science process Skills and science attitudes. *Bulgarian Journal of Science and Education Policy (BJSEP)*, Volume 5, Number 1, 2011.
- Sanjaya, (2007).*Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, edisi I, cetakan ke-1, kencana prenada media
- Siagian, S, & Lingin (2012) Pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran geografi. *Jurnal Teknologi Pendidikan PPs Universitas Negeri Medan* Hal 22
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, R. E (1995). *Cooperative Learning Theory, Research and Practice* Massachusett. USA: Allymand & Bacon
- Smaldino, E. S., dkk. (2011). *Instructional Technology and Media Learning*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Smaldino, E., Sharon dkk. (2008). *Instructional technology and media for learning*. Upper Saddle River, New Jersey Columbus, Ohio. Ninth Edition. Diakseshttp://www.dem.fmed.uc.pt/Bibliografia/Livros_Educacao_Medica/Livro19.pdf pada tanggal 26 Maret 2016
- Soedjadi, R.. (2000). *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia*. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional

- Susilana, R. dan Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Sumiati, A. (2008). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Suwaji, U. T., (2008). *Permasalahan Pembelajaran Geometri Ruang SMP dan Alternatif Pemecahannya*. Yogyakarta: Pusat Pengembangan Permeberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika
- Sudjana. (2005). *Metoda Statistika*. Bandung :Tarsito.
- Sugiyono. (2007). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung. Penerbit: CV. Alfabeta
- Tim Pascasarjana UNIMED. 2015. *Pedoman Administrasi dan Penulisan Tesis dan Disertasi*. Medan : Pascasarjana UNIMED.
- Trianto. (2012). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Winkel. (2004). *Psikologi Belajar*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- Wibowo, K., A. Setiawan., dan A. Suhadi. (2009). "Model pembelajaran multimedia interaktif relatif khusus untuk meningkatkan keterampilan generik sains siswa SMA". *Jurnal Pendidikan IPA*. Vol .3 No.1, pp. 1-12
- Yohana, P. S. R., dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Komputer*. Jurnal. UMM
- Zulaikha. (2009). Efektivitas Penggunaan CD Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar. Universitas Negeri Semerang. *Tesis tidak diterbitkan*

