

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
DAFTAR GAMBAR	
Gambar 2.1 Struktur Pantun.....	29
Gambar 2.2 Struktur Pantun Kilat (Karmina)	36
Gambar 2.3 Tampilan <i>Start Program Macromedia Flash</i>	40
Gambar 2.4 Tampilan <i>Macromedia Flash</i>	41
Gambar 2.5 Animasi <i>Frame by Frame</i>	43
Gambar 2.6 Animasi <i>Motion Tween</i>	44
Gambar 2.7 Animasi <i>Shape Tween</i>	45
Gambar 2.8 Tampilan Motion Tween	45
Gambar 2.9 Tampilan Motion Shape	46
Gambar 2.10 Tampilan Animasi Frame by Frame.....	47
Gambar 3.1 Prosedur Pengembangan Model Borg & Gall	61
Gambar 3.2 Langkah-langkah Pengembangan Media Pembelajaran.....	64
Gambar 3.3 Desain Media Pembelajaran <i>Microsoft Office Power Point</i>	67
Gambar 3.4 <i>Story Board</i> Desain Media Pembelajaran.....	68
Gambar 4.1 Tampilan Pembuka	81
Gambar 4.2 Tampilan Menu	81
Gambar 4.3 Tampilan Petunjuk Penggunaan Media.....	82
Gambar 4.4 Tampilan Kompetensi Inti	82
Gambar 4.5 Tampilan KD dan Indikator.....	82
Gambar 4.6 Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	82
Gambar 4.7 Tampilan Materi	83
Gambar 4.8 Berbalas Pantun	84
Gambar 4.9 Tampilan untuk input nama sebelum mengerjakan soal	84
Gambar 4.10 Tampilan Soal	85
Gambar 4.11 Tampilan Skor apabila Mencapai KKM.....	85
Gambar 4.12 Tampilan Skor apabila tidak Mencapai KKM	85
Gambar 4.13 Tampilan Profil	86
Gambar 4.14 Tampilan Daftar Pustaka	86
Gambar 4.15 Diagram Perbandingan Persentase Tim Ahli Validator	94
Gambar 4.16 Diagram Persentase Skor Uji Coba Perorangan (Tahap II).	96
Gambar 4.17 Diagram Persentase Skor Uji Coba Kelompok Kecil (Tahap III)	98
Gambar 4.18 Diagram Persentase Skor Uji Coba Lapangan (Tahap IV) .	100
Gambar 4.19 Diagram Perbandingan Hasil Skor Uji Coba Tahap (II,III, dan IV)	101
Gambar 4.20 Diagram Frekuensi Nilai <i>Pretest</i>	106
Gambar 4.21 Diagram Frekuensi Nilai <i>Posttest</i>	110