

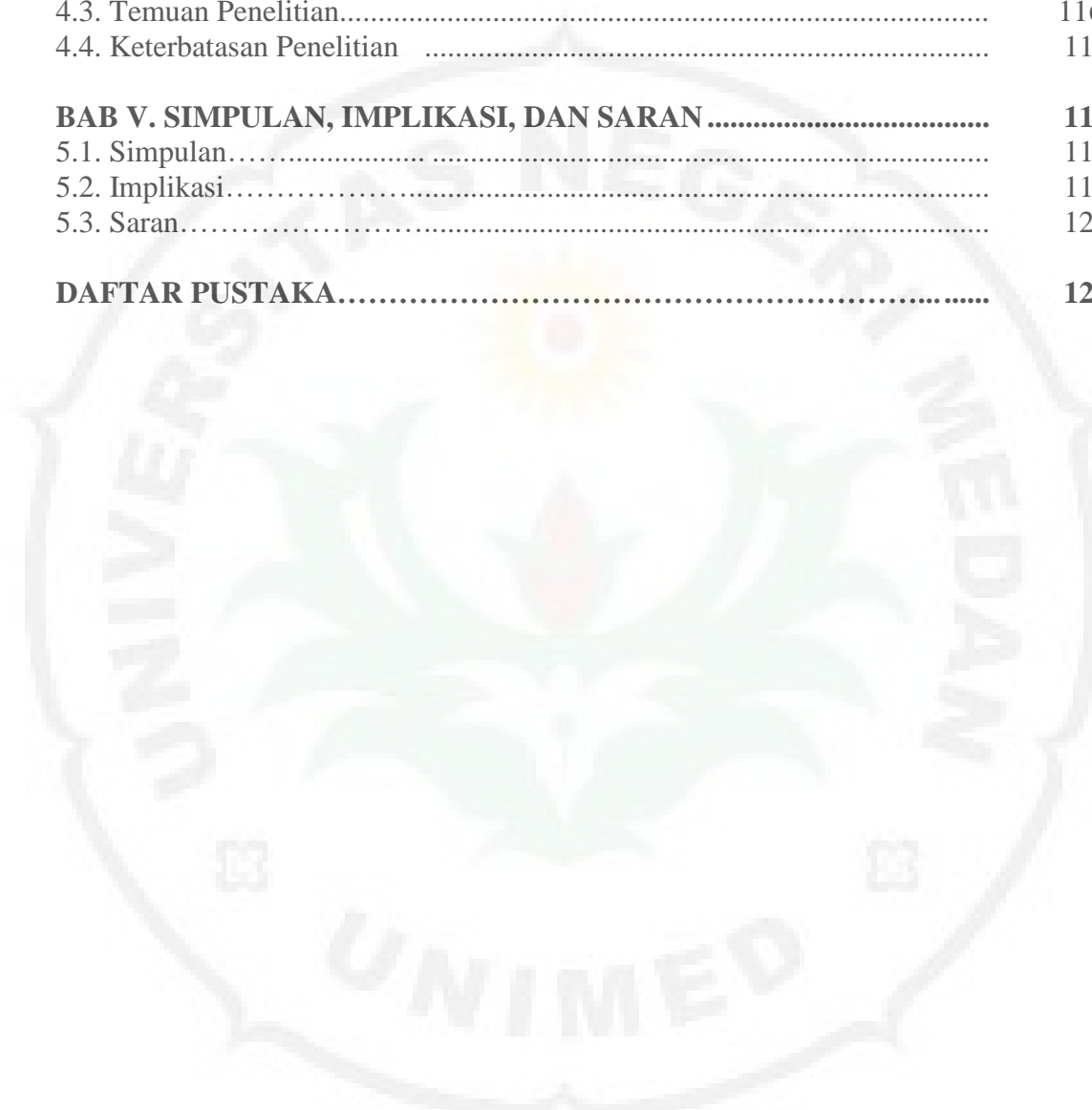
## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK-ABSTRACT</b>	
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	7
1.3. Pembatasan Masalah .....	7
1.4. Rumusan Masalah .....	8
1.5. Tujuan Penelitian .....	8
1.6. Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II. LANDASAN TEORETIS, KETERBATASAN PENGEMBANGAN, PENELITIAN YANG RELEVAN, KERANGKA KONSEPTUAL,</b> .....	<b>10</b>
2.1. Landasan Teori .....	10
2.1.1. Media Pembelajaran .....	10
2.1.1.1. Pengertian Media Pembelajaran .....	11
2.1.1.2. Ciri-ciri Media Pembelajaran .....	14
2.1.1.3. Fungsi Media Pembelajaran .....	15
2.1.1.4. Manfaat Media Pembelajaran .....	17
2.1.1.5. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	20
2.1.2. Puisi Rakyat .....	22
2.1.2.1. Pantun .....	23
2.1.2.2. Ciri-ciri Pantun .....	26
2.1.2.3. Struktur Pantun .....	28
2.1.2.4. Peran Pantun .....	30
2.1.2.5. Jenis-jenis Pantun.....	31
2.1.2.6. Langkah-langkah Menulis Pantun .....	37
2.1.3. Macromedia Flash.....	37
2.1.3.1. Memulai Macromedia Flash .....	40
2.1.3.2. Pengenalan Komponen Macromedia Flash.....	41
2.1.3.3. Animasi dalam Flash.....	42
2.1.3.4. Langkah-langkah Pembuatan Media Pembelajaran .....	45
2.2. Keterbatasan Pengembangan .....	52
2.3. Penelitian yang Relevan .....	52
2.4. Kerangka Konseptual.....	54
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>56</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	56
3.2. Jenis Penelitian .....	56

3.3.	Model Pengembangan .....	57
3.3.1.	Penelitian dan Pengumpulan Informasi (Penelitian Pendahuluan).....	57
3.3.2.	Perencanaan Pembuatan Desain <i>Software</i> .....	58
3.3.3.	Mengembangkan Bentuk Awal Produk.....	58
3.3.4.	Uji Lapangan Pendahuluan dan Revisi Produk.....	58
3.3.5.	Uji Lapangan Utama dan Revisi Produk.....	59
3.3.6.	Uji Lapangan Operasional dan Revisi Produk Akhir.....	59
3.3.7.	Penyebaran dan Implementasi.....	60
3.4.	Prosedur Pengembangan.....	60
3.5.	Prosedur Penelitian.....	61
3.5.1.	Langkah-langkah Pengembangan Media Pembelajaran.....	62
3.5.2.	Subjek Penelitian.....	65
3.5.3.	Pelaksanaan Uji Coba.....	66
3.5.4.	Desain Pembelajaran Puisi Rakyat yang Digunakan Guru ( <i>Microsoft Power Point</i> ).....	67
3.5.5.	Desain Media Pembelajaran Puisi Rakyat Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	67
3.5.6.	Jenis Data.....	68
3.5.7.	Instrumen Pengumpulan Data.....	69
3.6.	Teknik Pengumpulan Data.....	76
3.7.	Teknik Analisis Data.....	76
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>79</b>
4.1.	Hasil Penelitian .....	79
4.1.1.	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Puisi Rakyat berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	79
4.1.2.	Hasil Kelayakan Media Pembelajaran Puisi Rakyat berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	87
4.1.2.1.	Hasil Validasi Ahli Materi .....	87
4.1.2.2.	Hasil Validasi Ahli Media Pembelajaran .....	89
4.1.2.3.	Hasil Validasi Ahli Desain Media Pembelajaran .....	91
4.1.2.4.	Hasil Uji Coba Perorangan (Uji Coba Tahap II).....	94
4.1.2.5.	Hasil Uji Coba Kelompok Kecil (Uji Coba Tahap III) .....	96
4.1.2.6.	Hasil Uji Coba Lapangan (Uji Coba Tahap IV).....	98
4.1.2.7.	Hasil Penilaian Guru Bahasa Indonesia terhadap Media Pembelajaran berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	101
4.1.3.	Hasil Belajar Siswa.....	103
4.1.3.1.	Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Memahami Puisi Rakyat.	103
4.1.3.2.	Deskripsi <i>Posttest</i> Hasil Belajar Memahami Puisi Rakyat	107
4.2.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	111
4.2.1.	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Puisi Rakyat berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	111
4.2.2.	Kelayakan Media Pembelajaran Puisi Rakyat berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	112
4.2.3.	Hasil Belajar Siswa.....	114

4.3. Temuan Penelitian.....	116
4.4. Keterbatasan Penelitian .....	117
<b>BAB V. SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>118</b>
5.1. Simpulan.....	118
5.2. Implikasi.....	119
5.3. Saran.....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>122</b>



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY