

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Abstract</b> .....	<b>i</b>
<b>Abstrak</b> .....	<b>ii</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>iii</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>v</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>vii</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>viii</b>
<b>Daftar Lampiran</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	15
1.3 Batasan Masalah.....	16
1.4 Rumusan Masalah .....	17
1.5 Tujuan Penelitian.....	17
1.6 Manfaat Penelitian.....	18
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>20</b>
2.1 Kerangka Teoritis .....	20
2.1.1. Media Pembelajaran .....	20
2.1.2. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	25
2.1.3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran .....	30
2.1.4. Peran Media Pembelajaran .....	37
2.1.5. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran .....	41
2.1.6. Landasan Teoretis Penggunaan Media Pembelajaran .	46
2.1.7. Media Pembelajaran Komputer .....	47
2.1.8. Media Pembelajaran Interaktif .....	50
2.1.9. Program Aplikasi Adobe Flash .....	52
2.1.10. Aspek Aspek yang di Nilai Dalam Media Pembelajaran Adobe Flash.....	54

2.1.11. Pembelajaran PKn di Sekolah Dasar.....	56
2.1.12. Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan.....	60
2.1.13. Langkah -Langkah Pengembangan Media Pembelajaran .....	62
2.2. Penelitian Relevan.....	70
2.3. Kerangka Berpikir .....	75
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>77</b>
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian .....	77
3.2. Subjek dan Objek Penelitian .....	77
3.3. Jenis Penelitian.....	77
3.4. Model Pengembangan .....	79
3.5. Prosedur Pengembangan .....	82
3.5.1. Analyze (analisis).....	82
3.5.2. Design (perancangan).....	83
3.5.3. Development (pengembangan).....	84
3.5.4. Implementation (penerapan) .....	85
3.5.5. Evaluation (evaluasi) .....	85
3.6. Teknik Pengumpulan Data .....	86
3.7. Instrumen Pengumpulan Data .....	88
3.8. Teknik Analisis Data.....	94
3.8.1. Analisis Data Validasi Media Pembelajaran.....	95
3.8.2. Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif.....	96
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>100</b>
4.1. Hasil Pengembangan .....	100
4.1.1. Tahap Analyze (Analisis).....	100
4.1.2. Tahap Design (Perencanaan).....	105
4.1.3. Tahap Development (Pengembangan) .....	109
4.1.4. Tahap Implementation (Penerapan) .....	124
4.1.5. Tahap Evaluation (Evaluasi) .....	126

4.2. Pembahasan.....	135
4.2.1. Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash	134
4.2.2. Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash.....	138
4.3. Keterbatasan Penelitian .....	142
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>144</b>
5.1. Kesimpulan .....	144
5.2. Implikasi.....	145
5.3. Saran.....	146
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>147</b>

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY